

Øvelse:  
Hvilke komponenter består en smartphone af?  
Tegn diagram, byg model eller sketch  
(I må gerne bruge internettet til hjælp)



# Det gode interview

1. **Tag af sted med åbent sind.** Journalister har gerne selv historien med. Det gør journalisten tryk, men spørgsmålene målrettede, svarene forudsigelige
2. **Spørg rigtigt.** Alle ved det. Og alle glemmer det: Enkle, åbne spørgsmål, ikke lukkede.
  - a. Brug små, neutrale ord.
  - b. Tag afsæt i svarene. De fleste føler ansvar for deres egne ord og uddyber dem på opfordring.
3. **Lyt rigtigt.** Der er mange måder ikke at lytte på. Fordømmelse er en. Beundring er anden.

# Find på gode spørgsmål

Målet med jeres interview er, at I bagefter kan forklare hvilken funktionalitet i telefonen, jeres makker bruger mest eller synes er mest vigtig.

Grupper:

Hvor mange af jer vil gerne have den nye iPhone 7?















# Bagsiden af medaljen



Credits: Agbogboshie © Kevin McElvaney

## Agbogboshie (Ghana)

- største e-waste-plads i Ghana
- ~600 containere med e-waste per måned
- 25-75% er i stykker og kan ikke genbruges
- et af de "værst forurenede" steder på Jorden
- 10-18 år gamle arbejdere, uden beskyttelsesudstyr

## Guiyu (Kina)

- fire små landsbyer
- betragtes som største e-waste-plads på jorden
- 10.000er af mennesker, familiedrevne workshops
- 80% børn har åndedrætssygdomme
- højeste niveau af kræftfremkaldende dioxiner i verden og øget niveau af aborter



33% stigning over de næste 5 år, og når 72.09 millioner tons i 2017  
20-50 millioner tons elektronik bliver smidt væk på verdensplan hvert år - heraf genbruges kun 15-20% i 2014, med i alt 41.8 millioner tons elektronik og husholdningsapparater på lossepladserne på verdensplan.

e-waste er kun 2% af USA's affald på lossepladserne, men udgør hele 70% af den samlede giftige affald.

# Design brief

*Vi vil alle have den nyeste teknologi, og vi er parate til at skifte velfungerende enheder ud, inden de er holdt op med at virke.*

*"20 til 50 millioner tons e-affald bortskaffes på verdensplan hvert år".*

*Meget lidt af dette affald genbruges.*

*125.000 tons affald bortskaffes i Danmark årligt.*

*Hvordan håndterer vi brugt elektronik i Danmark?*

*Er der behov for at håndteringen gentænkes?*

*Designkrav: Lav en løsning, som minimerer vores store forbrug af køb og smid væk-elektronik - både på lokalt og globalt plan*

*- I skal skabe et interaktivt produkt, demonstrere hvordan det virker, og begrunde valg af materialer og formgivning.*

*- I skal demonstrere hvordan produktet bevæger sig til end-of-life (from cradle to grave)*

*Der skal under forløbet laves en kortere videolog med refleksioner, hvor der indgår billeder og video fra processen*



# Brainstorm

- På baggrund af design briefet skal vi nu brainstorme på, hvad der kunne være spændende at undersøge.
- Er der noget, som I mangler viden om?
- Er der nogen I kan kontakte? Kender I nogen, der ved noget om det?
- Hvor kan I søge viden?
- Hvordan vil I søge viden?