

Fremtidens fagligheder Fra det famlende eksperiment til forskningsfunderet praksis

Torsdag d. 25. april 2019 - Spinderihallerne Vejle

Fremtidens fagligheder

Fra famlende eksperiment til forskningsfunderet praksis

PROGRAM

08.00-09.00	Checkin og morgenmad
09.00-10.30	Velkomst og Keynote Session
10.30-12.30	Spor 1 - Talks, Workshops og Dropby-zone
12.30-13.00	Frokost
13.00-14.00	Research Session
14.15-16.15	Spor 2 - Talks, Workshops og Dropby-zone
16.30-17.30	TeachMeet
17.30-18.00	Reception for bogudgivelse
18.00-20.00	Netværkstapas

Se det fulde program og læs mere om de enkelte aktiviteter på
www.fablearndk19.blogspot.com



LOKALE	SPOR 1	SPOR 2
1 Laboratoriet	WS19 Kom og lav unikke chokoladeforme	WS21 Principles of CT utilizing physical objects and MIT App Inventor 2
2 FabLab nedre	WS29 IoT WiFi sensors for plants	WS 20 3D print og smykkekunst
3 FabLab Øvre	WS18 Screen printing	WS9 Design-tænkning i sciencefagene med særligt fokus op feltstudiet
4 Hub & Café	WS22 Introduktion til procesorienterede undervisningsforløb afprøvet gennem forsøgsvælgfaget Teknologiforståelse	TS9 Postersession Digital myndiggørelse i fagundervisningen - efteruddannelse af gymnasielærere
5 Amatørsenen	TS4 Forsøg med teknologiforståelse: Fra faglighed til didaktiske prototyper	TS8 Forsøg med teknologiforståelse: Fra faglighed til didaktiske prototyper
6A Seniorklubben	TS1 (10.30) Et strategisk blik på teknologiforståelse - i et skole og kommunalt perspektiv	TS10 (14.15) Læringsrummet - didaktiske til- og fravalg af teknologier
6B Seniorklubben	TS2 (11.30) FabLab mindset som vej til at arbejde med fagområderne teknologiforståelse og praksisfaglighed - med særligt fokus på faget håndværk og design	TS11 (15.15) FabAcademy - If you could make (almost) anything, what would you do?
7A Magasinet	TS5 (10.30) Spilbaseret designproces tænkning som ramme for den digitale fabrikation	TS6 (14.15) Fra teknologibegejstring til teknologiforståelse
7B Magasinet	TS3 (11.30) Makerspaces i mindre lokalsamfund	TS7 (15.15) eTwinning sparker teknologiforståelse helt ind i skolens hverdag! Europæisk skolesamarbejde og Nordic Craft

8 Atriumhave I/G	WS10 Do Dash og Didaktisk Design	WS2 Fra BeeBot til LEGO mindstorm for elever med særlige udfordringer
9 Atriumhave I/G	WS15 Få styr på idégenereringen	WS16 Creators - når elever skaber undervisning
10 Lokale B14	WS24 De skjulte algoritmer & micro:bits	WS28 Computational thinking i sprogfagene
11 Atriumhave D/B	WS27 Designtænkning på STX - Hvorfor og hvordan?	WS25 Projekt rotorsejl
12 Atriumhave D/B	WS23 Nudgende skraldespand	WS26 FabLab-forløb i bioteknologi og informatik - Fremstilling af turbiditetsmåler til kvalitetssikring af klart øl
13 Gang v. A14	WS4 Teknologiforståelse i naturfagsprøven? Med micro:bit, micro:climateKit og solfangere	WS1 Bliv FabLearn-mester i RobotHockey
14 Lokale B10	WS12 Elev-til-elev læring med Mediepatruljen	WS3 Fra plastikbeholdere i hverdagen til mikroplast i verdenshavene
15 FabLab UV -	WS5 Den første gang - en introduktion til designcirklen	WS14 Kodning i indskolingen
16 FabLab UV	WS17: Tech din årsplan	WS30: From line drawing to digital fabrication
17 Gang v. E17		WS8: Byg et hus - digitalt
18 FabLab UV	WS7 Shitty Robots - Beat Tiger Woods	WS6 Cut dig ud af problemerne - Nudging med vinylskærer











Informatics for All in Europe and in Denmark

Michael E. Caspersen

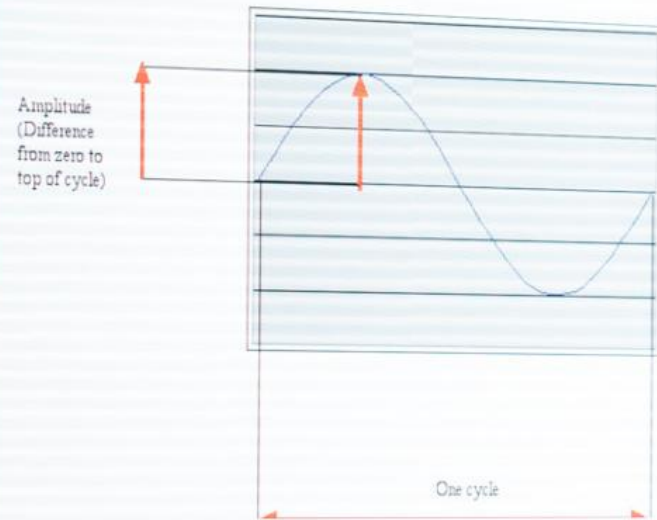
Director of It-vest – networking universities
Honorary Professor at Aarhus University







Example 1: How sound works: Acoustics, the physics of sound



← XENERIET

















KEEPING UP FOREIGN RELATIONS
YOU KNOW, GIVING HIM THE BIRD

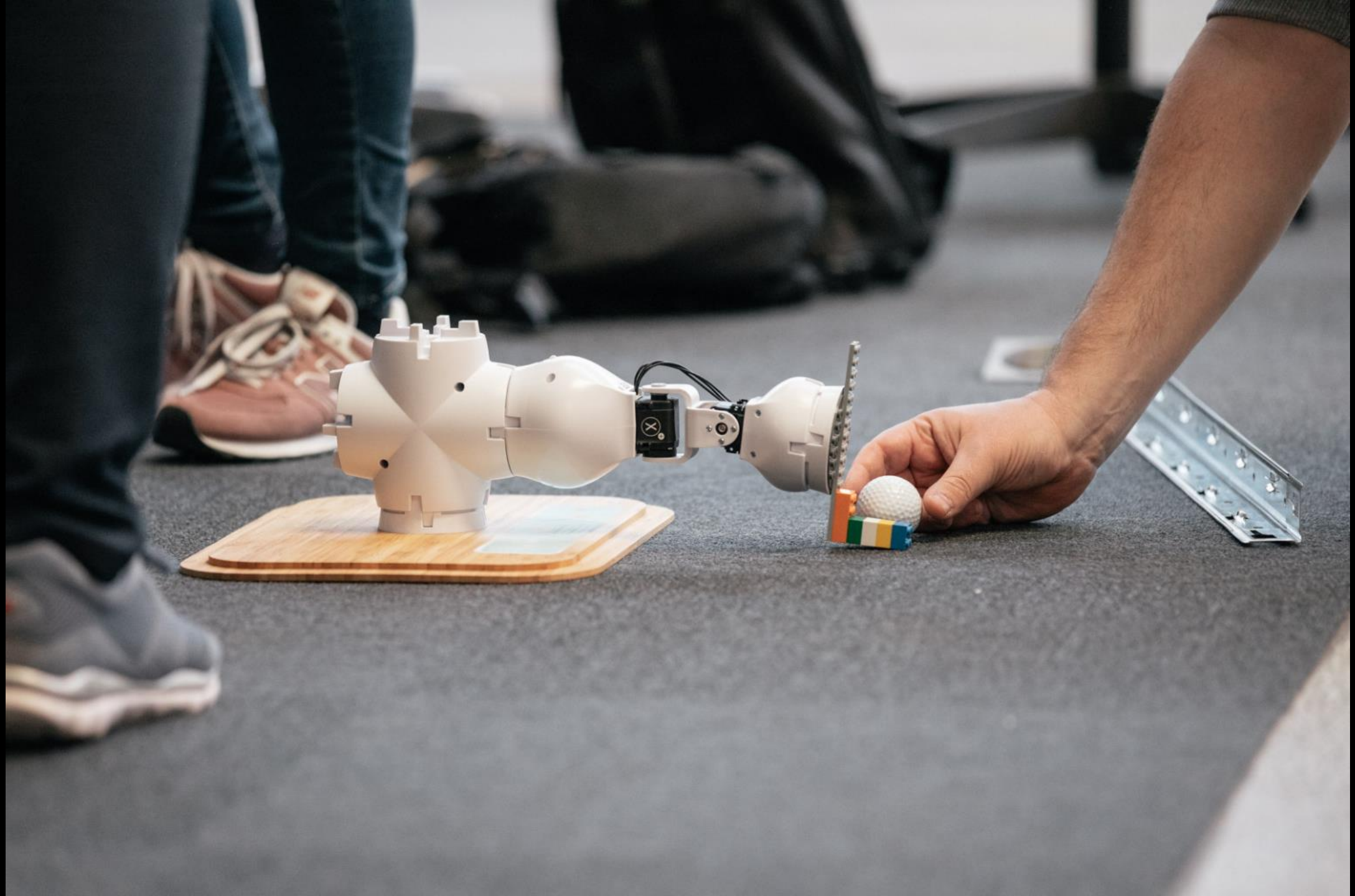








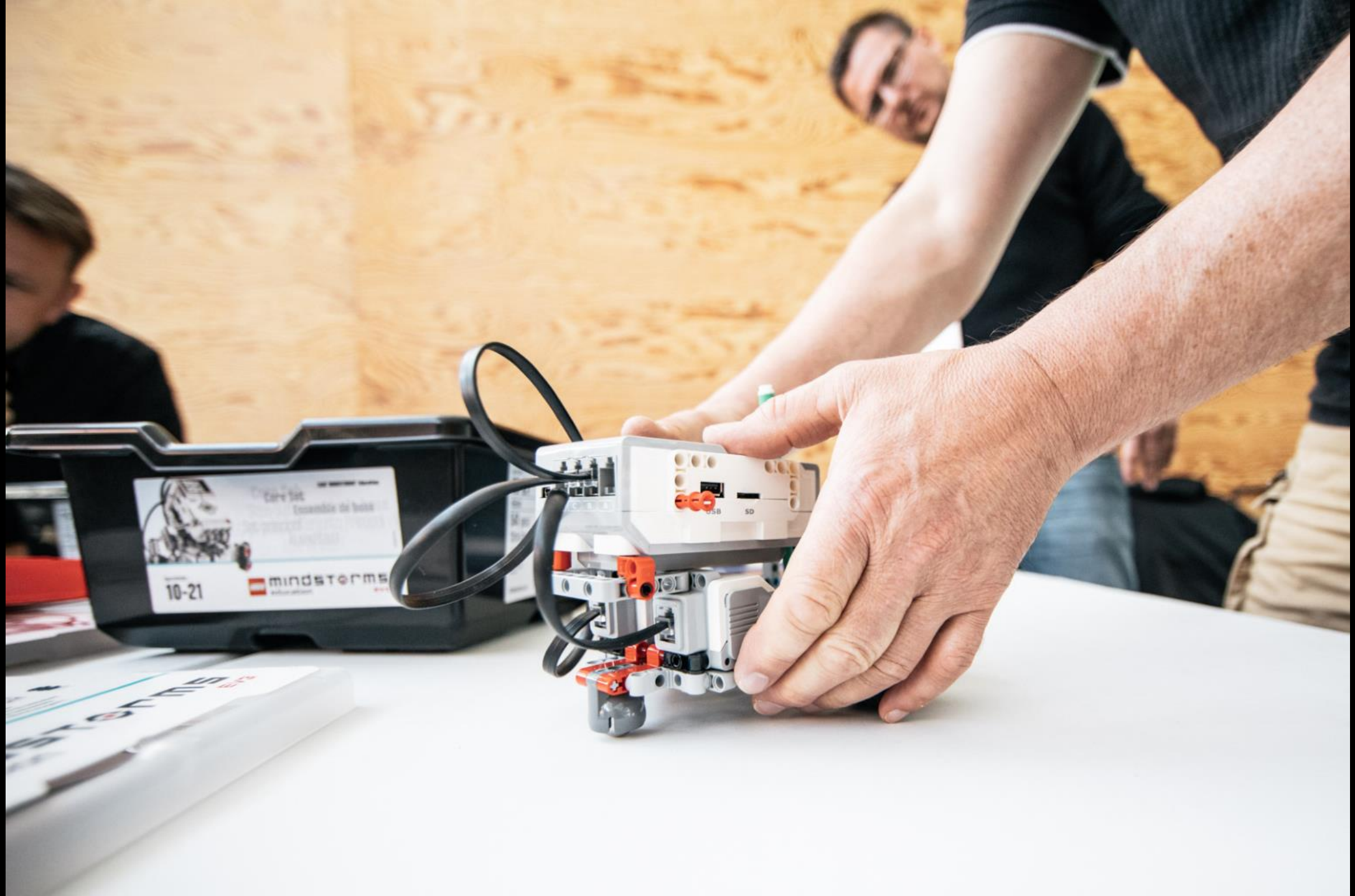






















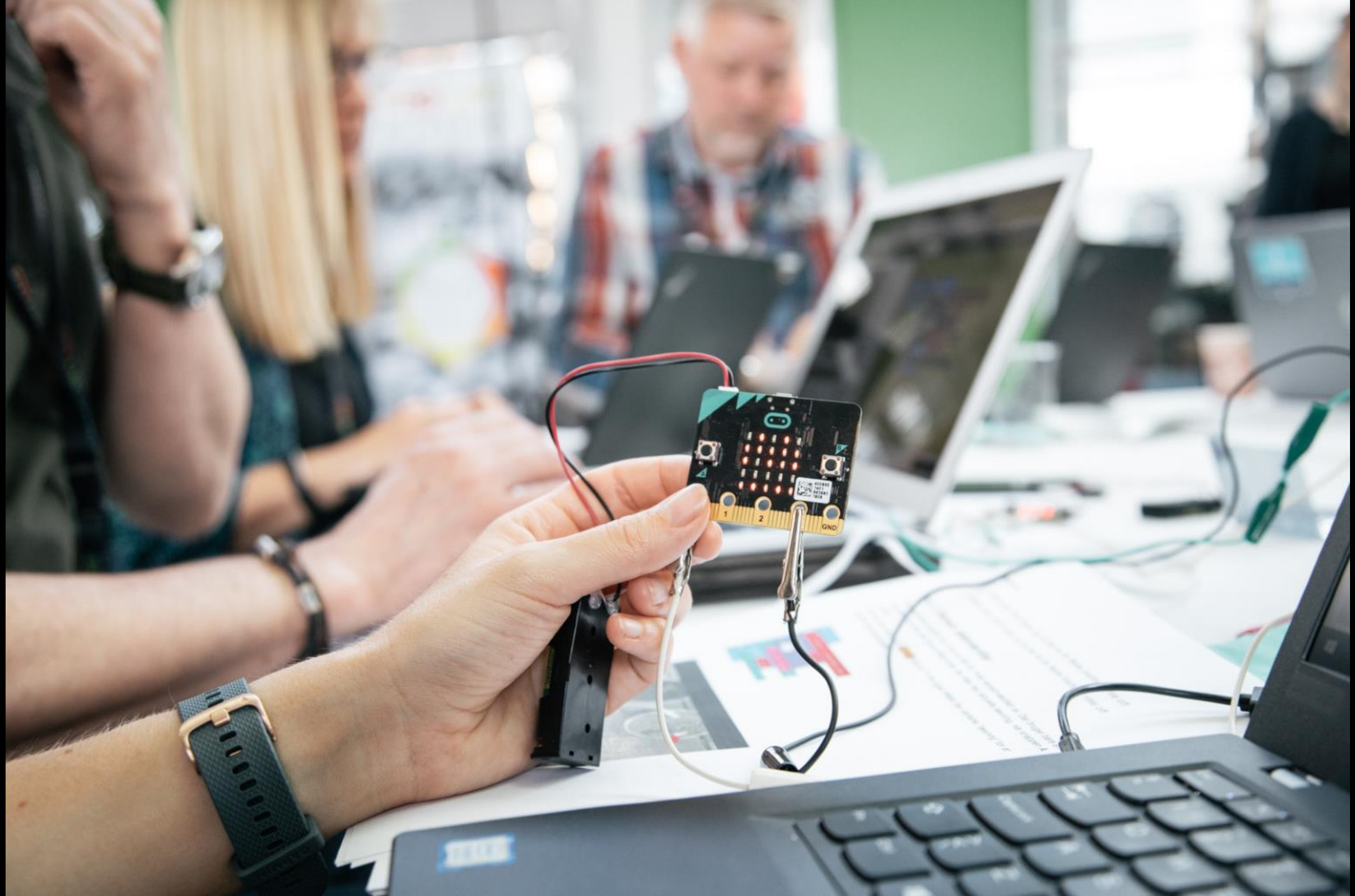
























TEKNOLOGIFORSTÅELSE



Teknologiforståelse er et forsøg på at forstå, hvordan teknologi påvirker vores liv og omgivelser. Det handler om at kunne bruge teknologi til at løse problemer og skabe nye muligheder.



Mange designmodeller i spil...

Designmodeller fra de tre fagligheder



TEKNOLOGIFORSTÅELSE

Marque designretningslinjer i spil

Sammenhæng mellem de fire hovedkomponenter

























FAB LAB
@SCHOOLdk

AKTIVITETER

- FabLaber i skolerne
- FabLaber i skolerne
- www.fablaber.dk
- Netværk af skoler
- Skolebaserede aktiviteter
- Skolebaserede aktiviteter
- Skolebaserede aktiviteter
- Skolebaserede aktiviteter
- Skolebaserede aktiviteter

FAB LAB
@SCHOOLdk

VEJLE

Her finder du alle de aktiviteter og projekter, som du kan finde i Veje. Her er der mange forskellige aktiviteter og projekter, som du kan finde i Veje. Her er der mange forskellige aktiviteter og projekter, som du kan finde i Veje.

iVello

FAB LAB
@SCHOOLdk

SILKEBORG

Her finder du alle de aktiviteter og projekter, som du kan finde i Silkeborg. Her er der mange forskellige aktiviteter og projekter, som du kan finde i Silkeborg. Her er der mange forskellige aktiviteter og projekter, som du kan finde i Silkeborg.

FAB LAB
@SCHOOLdk

KOLDING

Her finder du alle de aktiviteter og projekter, som du kan finde i Kolding. Her er der mange forskellige aktiviteter og projekter, som du kan finde i Kolding. Her er der mange forskellige aktiviteter og projekter, som du kan finde i Kolding.

Kolding Kommune































Konkret udfordring



- Måske kunne designere en anden mere spændende udfordring
- Det kunne være en udfordring at lave en kampagne og sælge den









































FAB LAB

@SCHOOLdk

