



Analyse af sociale medier



Appzzzzz



Teknologianalyse - hvordan virker app'en

Arbejdsspørgsmål:

- Hvilke inputmuligheder er der?
- Hvilke outputmuligheder er der?
- Hvordan registrerer app'en de ting, vi gør?
- Hvem henvender app'en sig til?
- Hvordan bruger app'en vores data?
- Hvilke data fra andre mennesker bruger app'en?
- Hvilke andre teknologier er app'en afhængig af?

Aktivitet:

Lav et diagram i flowchart over hvilke andre designs/apps som app'en arbejder sammen med

Formålsanalyse - hvad kan vi med app'en?

Arbejdsspørgsmål:

- I hvilke aktiviteter skal app'en bruges?
- Hvem er målgruppen?
- I hvilke situationer skal app'en bruges?
- Hvad skal man selv gøre, og hvad gør app'en for dig?
- Hvem skal app'en nå ud til ud over dig selv?

Aktivitet:

Beskriv hvordan en typisk bruger vil bruge app'en

Brugsanalyse - hvordan påvirker app'en det I gør?

Arbejdsspørgsmål:

- Hvilke handlinger udfører I med app'en?
- Hvilke nye muligheder giver app'en jer?
- Skaber app'en ny situationer og aktiviteter for jer?
- Hvordan ændrer app'en situationer og aktiviteter til noget nyt?

Aktivitet:

Interview en anden bruger af app'en

Værdianalyse - hvad er app'ens interesser?

Arbejdsspørgsmål:

- Hvilke værdier afspejler app'en?
- Har app'en et særligt syn på rigtigt og forkert, godt og ondt?
- Hvem har interesse i at app'en bruges?
- Hvilke love og regler gælder for produktet?

Aktivitet:

Diskuter om producentens interesser er de samme som brugerens?

Konsekvensanalyse - hvordan ændrer app'en samfundet?

Arbejdsspørgsmål:

- Hvordan påvirker app'en mig?
- Hvordan påvirker app'en fællesskabet?
- Hvordan påvirker app'en samfundet?

Aktivitet:

Søg information om app'en og hvilken rolle den spiller i samfundet

Argumentationsanalyse - hvad siger app'en om sig selv?

Arbejdsspørgsmål:

- Hvad fortæller producenten om, hvordan produktet hjælper med at gøre "rigtige" og "gode" ting?
- Hvad fortæller producenten om de følelser, vi kan få ved at bruge app'en?

Aktivitet:

Se reklamer for produktet