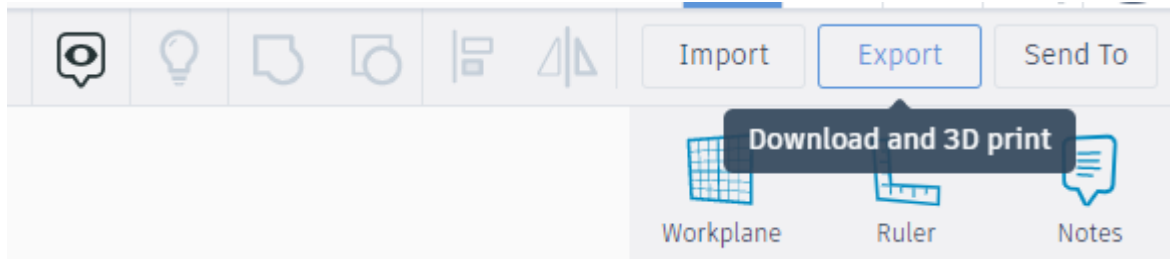


Dit første 3D-print

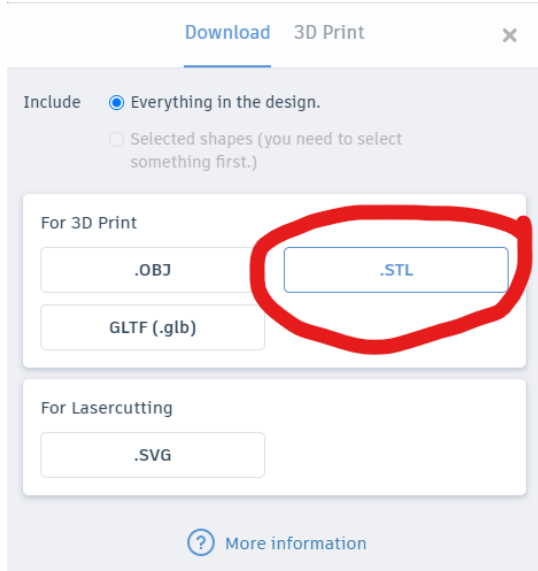
I sidste lektion lærte du de basale funktioner i 3d-modelleringsprogrammet Tinkercad.

Nu skal vi prøve at få vores design ud af programmet, over i et slicer-program¹ og printe det på vores 3d-printer. Vi benytter en Prusa i3 MK3S printer.

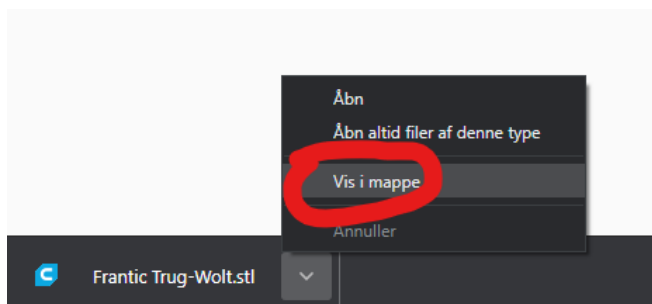
- 1) Når du er færdig med din figur i Tinkercad, skal du klikke på "Export" oppe i højre hjørne.



- 2) Klik på .STL², da det er det filformat, vores slicer-program bruger.

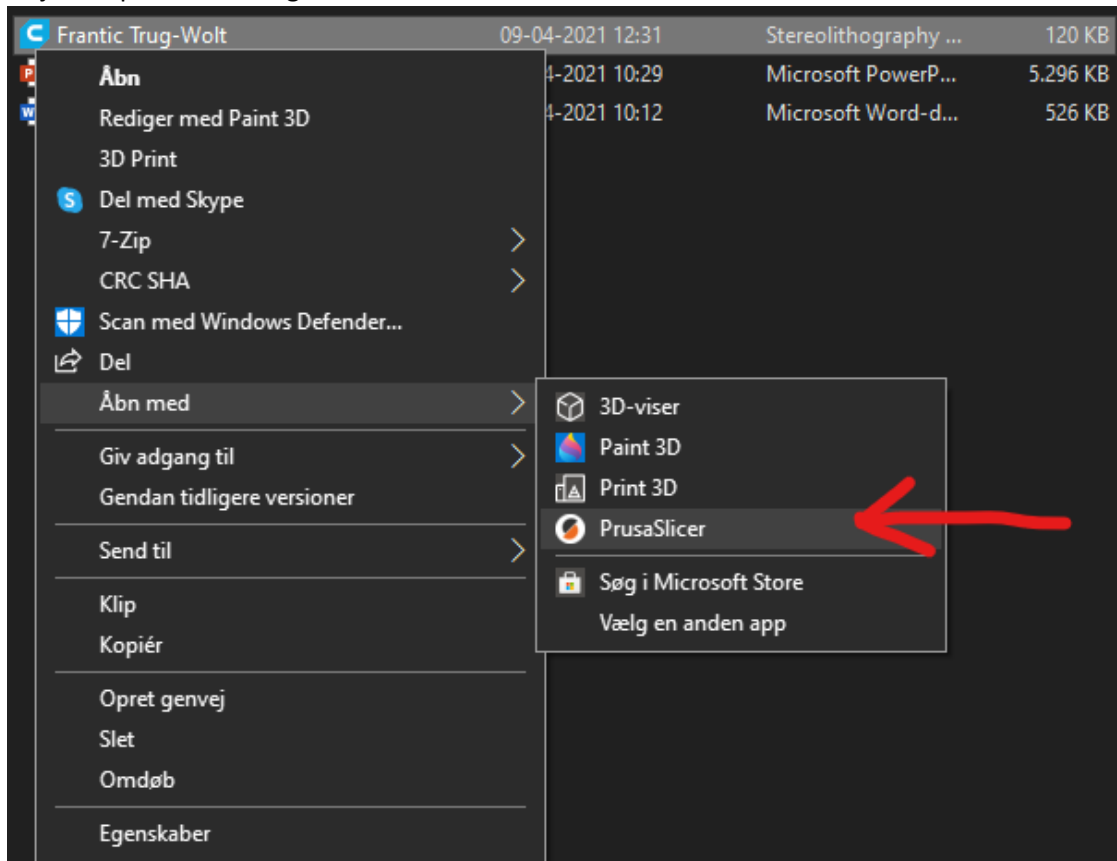


- 3) Når din figur er downloadet, skal du klikke på "Vis i mappe". Dette er for at vi er sikre på, at åbne filen i det rigtige program.



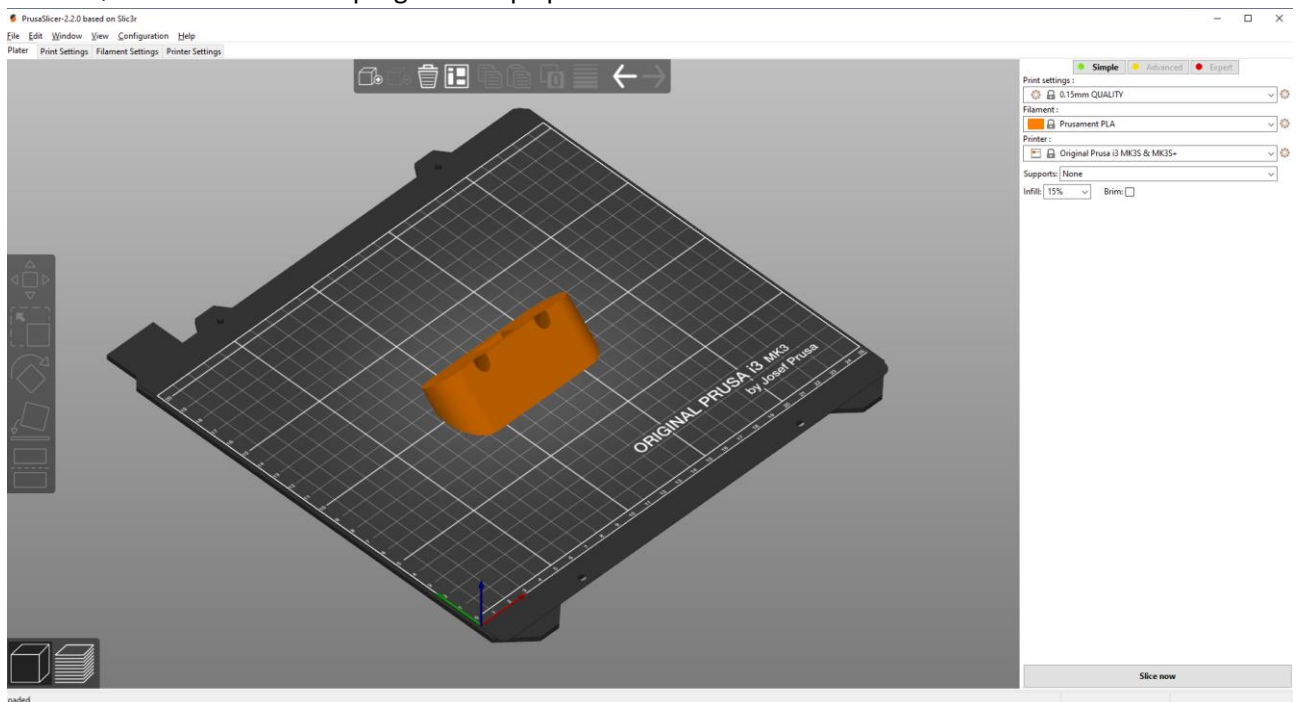
NB: Alt efter hvilken 3D printer du bruger, er der forskellige slicer-programmer du kan benytte. Som udgangspunkt er det bedst at bruge det program, der hører til printeren. Da vi bruger en Prusa-printer, bruger vi også det program der hører til, nemlig PrusaSlicer

4) Højreklik på din 3D-fil og åben med "PrusaSlicer".



5) Nu skulle du gerne kunne se din figur i slicer-programmet.

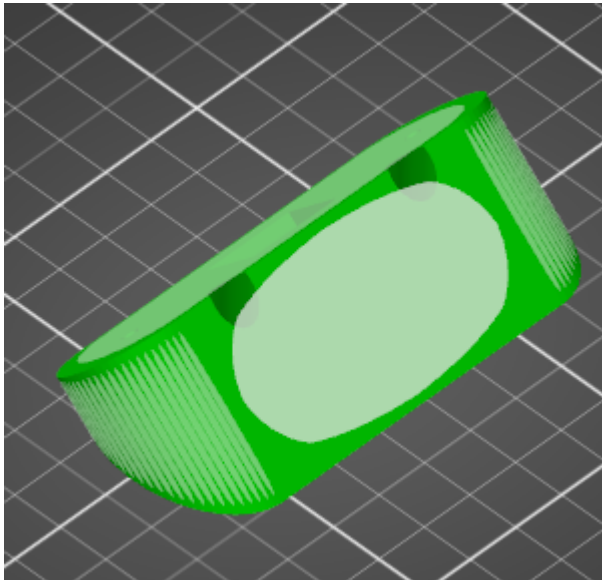
Du manøvrerer rundt i slicer-programmet på præcis samme måde som i TinkerCad.



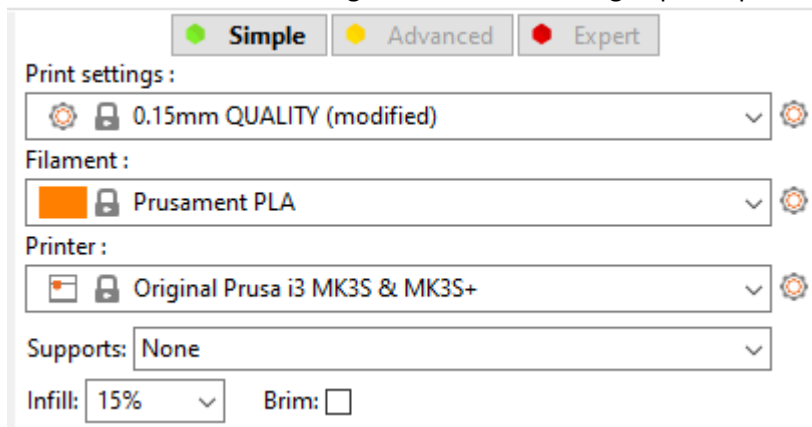
- 6) Som oftest kan en figur godt printes som den ligger i programmet. Det kan dog være nødvendigt at vende figuren. Klik på "Place on face".



- 7) Nu kan du klikke på forskellige flader på din figur, for at vende den.



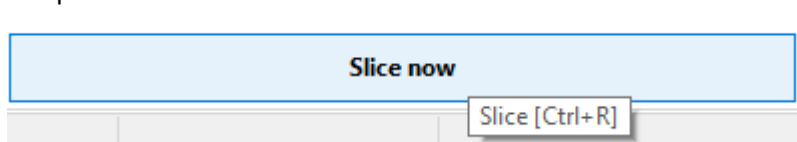
8) Nu er du klar til at slice din figur. Standardindstillingen på 3D-printeren skulle gerne hedde:



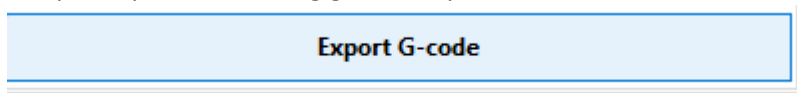
- "Print settings" er tykkelsen per lag, 3D-printeren laver
- "Filament" er den type "plastik" der kommer ind i maskinen.
- "Printer" er det mærke printer, som vi laver filen til.

Dette er udmærkede indstillinger til langt de fleste projekter.

9) Klik på "Slice now".



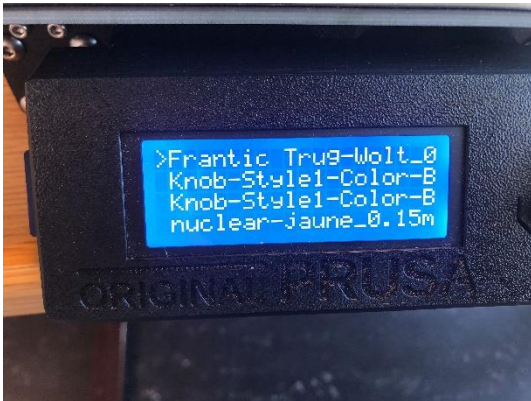
10) Klik på "Export G-code" og gem filen på dit hukommelseskort.



11) Indsæt kortet i 3D-printeren og tænd maskinen.



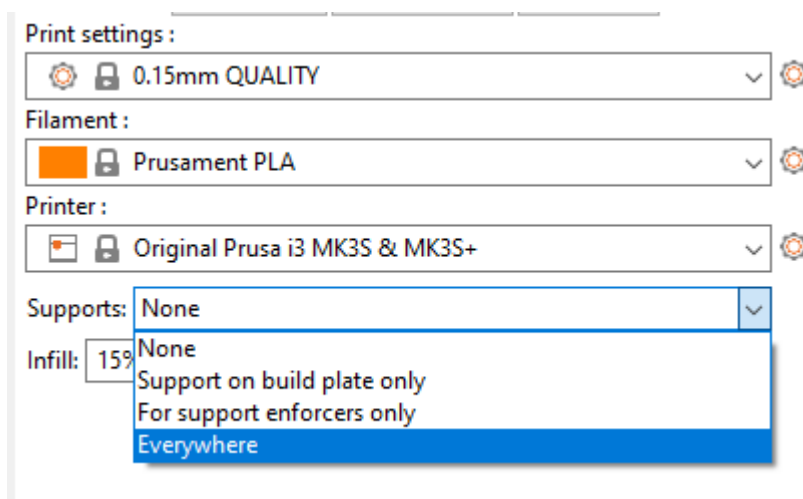
12) Find filen på listen (det bør være den øverste) og klik på "Start".



13) Nu skulle din printer meget gerne være i gang med din figur!

NB: En 3D-printer kan ikke printe ud i fri luft – den skal altid have et underlag. Derfor kan det nogle gange være nødvendigt at give din figur noget support (stillads). Det kan du gøre ved at klikke på "Supports" og vælge "Everywhere".

Programmet fortæller dig, hvis det er nødvendigt at gøre noget efter du har slicet figuren.



¹ Slicer – Et stykke software til at convertere 3D-modeller til G-kode (G-kode er instruktioner til en maskine, der beskriver hver bevægelse, der er krævet for at fremstille et emne fx hvor og hvornår den skal være på hhv. X-, Y- og Z-akse).

² STL er navnet på et af de mest gængse 3D-print filformater STL står for "STereoLithography".