

Skab skuffelogo



- Skab dit eget personlige udtryk på fronten af din skuffe

Forløbet

★ Designopgaven

★ Feltstudie

- Gravit Designer
 - Login og øvelser
- Elevbogen
 - parkering af idéer
 - moodboard + pitch,
 - opmåling +drøftelse

★ Idégenerering

- Mine 8 idéer + pitch med et tvist
- Den idé, jeg går med + pitch
- Benspænd

★ Fabrikation

- Logoet designes i Gravit Designer
- Fil overføres til USB og skæres på ScanNCut
- Folie overføres til skuffefront
- \star Argumentation og Refleksion
 - Bordet rundt
 - Det har jeg lært





Designopgaven

Den sorte mur af skuffer trænger til at blive piftet op. Du skal derfor i gang med at designe et personligt udtryk til fronten af din skuffe. Først skal du lære programmet Gravit Designer at kende. Herefter skal du lave et moodboard, som viser lidt om, hvem du er. Nu skal der ideér på bordet - rigtig mange ideer. De skal gennem en udvælgelsesproces skæres ned til en idé, som du skal fabrikere i Gravit Designer. Undervejs skal du pitche dine valg og fravalg for de andre i gruppen.

I dette forløb skal du også lære designcirklen at kende. Den består af 6 faser, som hele tiden påvirker hinanden alt efter hvilke valg, du tager.



Feltstudie

I denne del af designprocessen skal du:

- ★ Lære Gravit Designer at kende
- ★ Parkere idéer
- ★ Lave et moodboard og pitche dit moodboard
- ★ Måle fronten på din skuffe
- ★ Drøfte og sammenligne opmålinger i din gruppe





🛓 Download

Start Now

Gravit Designer

\star Sådan kommer du i gang

Gå til hjemmesiden: https://www.designer.io/en/



FEATURES PRICING FAQ

FAQ DESIGNER BLOG 🚱 EN 🗸



Already have an ad	count? Go back to login.
Email Address	
First name	Last name
Password	(min 6 ch
I agree to the will be process descriptions of	Terms of Use. My personal data sed in accordance with the f the Privacy Statement.
CP	EATE ACCOUNT
, UN	
	- or login with



Gravit Designer - Øvelse 1: Dokumentstørrelse

Her definerer du dit arbejdsområde. Du skal også huske at ændre px til mm.







Gravit Designer - Øvelse 2: Navigation

Når du skal arbejde med billeder, er det rart at zoome ind og arbejde med et lille område ad gangen. Dette gøres nemmest ved brug af din mus.

Zoom ind og ud: Hold Ctrl - knappen nede og rul med hjulet på din mus.

Rul op og ned på skærmen: Rul med hjulet på din mus.

Rul til siderne: Hold SHIFT-knappen nede og rul med hjulet på din mus.



Gravit Designer - Øvelse 3: Indsæt et billede

- a) Find et billede på nettet. Det er en god ide at bruge søgeordene: Clipart og PNG.
- b) Højreklik på det, du vil bruge og vælg "Gem billede som..."

Du skal huske at billederne skal være gemt som PNG - fil for at programmet kan læse dem.

I Gravit vælger du:

File \rightarrow Import \rightarrow Place Image







Gravit Designer - Øvelse 4: Arbejd med billedet 1

I venstre side er funktionen Layers, som du skal bruge til at strukturere dit arbejde. Det første, du ser er dit billede.

Dobbeltklik på linien og lav navnet om til ...

Klik på 🧆 for at lave et lag.

Dobbeltklik på "New Layer" og giv det et passende navn.

På de næste slides skal du arbejde videre med dit billede. Du kan med fordel se denne video, som viser arbejdet med et billede:

https://youtu.be/9pBsb30Sv4s

File Edit Modify View Help	
	• N • k • 6 • ø • 2 • T
LAYERS LIBRARIES SYMBOLS	
Pages • D 🗊 🗅	
Page 1	
Layers 🗊 🗞	
🗖 panda	
Make Exportable	
panda.svg ^	panda.png ^ 🖬 p



Gravit Designer - Øvelse 4: Arbejd med billedet 2

Du skal nu til at tegne omridset af dit billede.

Til dette skal du bruge værktøjet Pen Tool



Zoom ind på dit billede og begynd at afsætte knudepunkter.



Når du flytter din mus flytter dit skærmbillede automatisk med.

Husk at afsætte det sidste knudepunkt præcist i det første knudepunkt. Det du har tegnet, vil se ud som det øverste billede.

For at kunne se det oprindelige billede, skal du klikke på Toggle Outline. Så har du kun omridset af det, du har tegnet.

	🛒 IT-ne: 🗙 👍 Vejle: 🗙 🗮 Vejl	n 🗴 👿 Peter 🛪 🛄 Intro 🗴 🛒 Fagli 🛪 🛛 🐖 Indbi 🛪 🔡 Tink
	← → C û 🔹 designer.gra	itio
	🛗 Apps 📃 Vejle 🦉 Den åbne skole	i Ve 👥 Trio 📕 IT 📕 Mat vejleder 👼 Outlook Web App 📕 Undervis
	File Edit Modify View Help	
	B	・ n ・ ト・ロ・タ・オ・T 図・ ▲ < 3
	LAYERS LIBRARIES SYMBOLS	
	Pages 🔹 🖉 🗐	7
	D Page 1	$\sum_{i=1}^{n}$
	Layers 🗊 🕏	
	▼ 🖿 Panda 💿 🛞	
	of Path	
	🔜 panda billede	
		15.000000000000000000000000000000000000
🗅 Page 1		
vers	Ū 🔩	
Dan da		Contraction of the second
Panda		Contraction of the Contraction o
A Dath		
p. Path		Record and the second se
nanda billodo		
		and the second second





Gravit Designer - Øvelse 4: Arbejd med billedet 3

Når du har tegnet et omrids færdigt, kan du arbejde med det

I venstre side klikker du på det omrids, du vil arbejde med.

I højre side kan du nu ændre på farverne:

Fills: Udfylder hele området

Borders: Farven på omridset

For at ændre i dit omrids, skal du skifte pointer til Klik på det knudepunkt, du vil arbejde med.

I højre side kan du ændre udtrykket i dit knudepunkt.

Når du er færdig, så klik på det oprindelige billede og slet det.







Gravit Designer - Øvelse 5: Gruppér Billede

Når du er tilfreds med dit billede, skal de mange enkeltdele grupperes, så de bliver til et samlet billede.

Marker hele billedet ved at holde venstre museknap nede og træk cursoren over dit billede.

Vælg Modify \rightarrow Group Selection eller

Hold Ctrl nede og tryk på G.

Din Mappe indeholder nu kun et element.

			9
Layers	Ī		
▼ 🛅 Panda			₹₽.
▶ ដែ្ល Group			
			Trad .







Gravit Designer - Øvelse 6: Indsætte tekst

Klik på T og klik på dit canvas. Du kan nu skrive din tekst.

Dobbeltklik på din tekst for at ændre stil, farve og størrelse.

Din tekst skal laves om til path. Modify \rightarrow Path \rightarrow Convert to Path

Genvej: Ctrl+Shift+P

Nu består din tekst af knudepunkter, som du kan arbejde med på samme måde som du gjorde med dit billede.

Markér hele teksten og Gruppér den. Du kan nu justere tekstens placering i forhold til dit billede. Til sidst markerer du både billede og tekst og Gruppérer dem.



🛃 Uge 🛛 🔯 Outk 🛛 🚍 IT-ne	📥 Pion 🗎 🗖 I	Pion 📔 Kolle 🛛 🚍 Vejle 🗍	🚍 Canv 🛛 🗖 Ir
📩 🛕 🔒 designer.gravit.io)		
📙 Vejle 🛛 🐺 Den åbne skole i Ve.	📢 Trio 📘	IT 📙 Mat vejleder 📴	Outlook Web App
Modify View Help			
Arrange	•	· [] · @ · & ·	T⊠ ▼
Align	+		
Transform	•		
ដ្រំ Group Selection	Ctrl+G		
Create Compound	Ctrl+M		
Clip Selection			0
រីភ្ជុះ Ungroup Selection			
Mask with Shape	Ctrl+Shift+M		Par
Confirm Cropping			
Cancel Cropping			
Create Company of Change			Shift+Ctrl+J
Create Compound Shape		Convert to Path	Ctrl+Shift+P
Create Nested Compound		Convert to Raw Path	Ctrl+Shift+R
Path	•	Convert to Outline	
		Europed /Christe	





Gravit Designer - Øvelse 7: Gem dit arbejde



[3 (F)



Elevbogen - Parkér dine idéer

I forløbet "Min skuffe" på MinUdd finder i Elevbogen - Min skuffe. Den skal I åbne.

Slide 2 viser i overskrifter, hvad I skal lave i løbet af feltstudiet.

Slide 3 er parkering af de idéer, som kan opstå i løbet af feltstudiet.



Elevbogen - Moodboard

- 1. De næste 30 minutter skal I arbejde med Jeres moodboard alene. Et moodboard er en måde at samle mange ting på et sted. Det kan være farver, former, billeder, ord og følelser.
- 2. De næste 5 minutter skal I forberede, hvad I vil fortælle de andre i gruppen, når I om lidt skal pitche jeres moodboard.
- 3. I skal nu pitche Jeres moodboard i grupperne. I har 2 minutter hver. En fra hver gruppe henter mobil og bruger den til at tage tid. Efter hvert pitch giver de andre i gruppen feedback.

Feedback kan være spørgsmål til de valgte elementer. Det kan også være forslag til andre elementer. Skriv den feedback, du får på dit slide.



Elevbogen - Opmåling

Du skal nu i gang med at måle fronten på din skuffe.

- 1. Start med at tegne en skitse af fronten.
- 2. Mål længde og bredde og skriv målene på din måltegning.
- 3. Overvej, hvor stor en del af fronten, dit print skal dække. Tegn omrids af det på din måltegning.
- 4. Skriv på, hvor langt fra kanterne, dit print skal placeres.
- 5. Tag et billede af din måltegning og sæt ind i din elevbog.

Du skal sørge for at de mål, der står på din tegning er i mm.



Elevbogen - Drøft og sammenlign jeres opmålinger

- 1. De næste 10 minutter skal I drøfte og sammenligne Jeres opmålinger i gruppen.
 - a. Hvor stort et område af fronten har I hver især valgt at bruge?
 - b. Hvorfor har I evt. valgt noget af fronten fra?
- 1. I får nu tid til at ændre i Jeres måltegning, hvis I er blevet inspireret af de andre i gruppen. Det kan være, at I gerne vil bruge et større eller mindre område af fronten.
- 1. Hvis I vil ændre noget, skal I rette på den fysiske måltegning, tage et nyt billede og indsætte den nye tegning i stedet for.



Elevbogen - Mine 8 idéer

- 1. Tag 2 stykker papir og fold dem til en lille bog.
- Du har nu 40 minutter til at tegne 8 forskellige skitser en på hver side i bogen.
 a. Hver skitse skal indeholde mindst 2 af de ting, du har sat ind på dit moodboard.
- 1. Tag et billed af hver skitse og sæt ind i elevbogen.
- 1. Øv dig på, hvad du vil fortælle de andre i gruppen om dine 8 idéer.
 - a. Hvordan er de bygget op?
 - b. Hvilke ting fra dit moodboard indgår i de enkelte idéer?



Elevbogen - Pitch dine idéer

I skal nu i grupper skiftes til at vise og fortælle om Jeres 8 idéer. I har 4 minutter hver.

Fortæl hvilke dele fra dit moodboard, som indgår i hver af de 8 idéer. Du slutter af med at vælge den idé, du selv synes er dårligst og slette den fra slidet med dine 8 idéer.

Når du har fortalt, skal de andre i gruppen give dig feedback på, hvilken idé de synes er:

- ★ Den mest originale
- ★ Den sjoveste
- ★ Den skøreste



Elevbogen - Den idé, jeg går med

Du har nu 7 idéer. 3 af dem har fået særlig feedback fra de andre i gruppen.

Du skal nu vælge, hvilken af dine idéer, du vil fabrikere.

Tænk over, hvorfor du netop vælger den idé.

Som afslutning mødes gruppen, og på skift argumenterer I for den idé, I har valgt.

Her gives feedback i forhold til, hvordan det vil se ud, når det bliver skåret på folieskæreren.





Benspænd

Hvor er dit navn?



Fabrikation

I skal nu åbne Gravit Designer. Husk at definere Jeres arbejdsområde og ændre px til mm.

Jeres idé skal nu omsættes til et design, der kan skæres på ScanNCut i den farve, I valgte på Jeres moodboard.



Fra Gravit Designer til ScanNCut



Når I er tilfredse med Jeres design, skal det exporteres som en SVG fil.

Det gør I i nederste venstre hjørne. Start med at trykke på

I skal ændre formatet, så der står SVG.

Sæt USB stick i PC'en og luk det vindue, der evt. popper op.

Til sidst klikker I på



Nu åbnes dit bibliotek. Vælg dit USB stick i venstre side.

Giv dit arbejde et filnavn og sørg for at filtypen er SVG.

Export	•		G→ [2 ⊕
1x	•	None	SVG	₹ X
Siz	e	Suffix	Forma	t

Filnavn:	

(+)

Filtype: Scalable Vector Graphics



ScanNCut



I er nu klar til at skære jeres design på ScanNCut.

Når I skal til at bruge ScanNCut, vil det komme til at foregå således:

Jeg guider de 2 første trin for trin.

De 2 skal så instruere de næste to, mens jeg superviserer og så fremdeles.

Her er link til en vejledning i brug af ScanNCut: Vejledning ScanNCut

I kan også med fordel se nogle af disse videoer:







Argumentation - Svar på spørgsmålene

grupperne laver I bordet rundt med

Hvordan løser dit design opgaven?



Hvilke valg og fravalg har du foretaget?



Hvilke undersøgelser har du lavet?



Hvordan kommer din idé til udtryk i det endelige produkt?



Hvis du skulle lave denne opgave igen, er der så noget, der skulle være anderledes?



Refleksion

I skal nu tænke over, hvad I har lært. For at hjælpe Jer i den proces, er der oprettet en afleveringsopgave i forløbet "Min skuffe". I skal åbne den skabelon, der hedder "Refleksionsark Min skuffe".

Når I har svaret på alle spørgsmålene, skal I aflevere refleksionsarket i Min Uddannelse.

I skal også aflevere Jeres elevbog.

Husk at klikke på pokalen og vælg, hvordan dette forløb har været.

