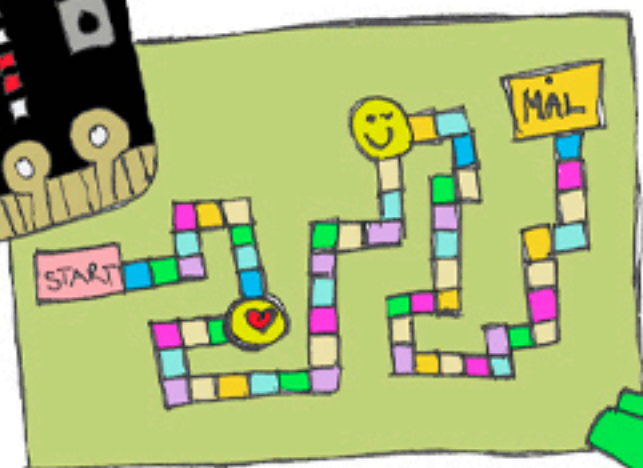
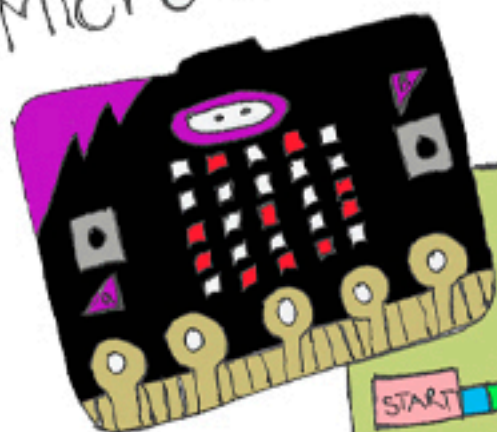


# Design

opgave

Lav dit eget brætspil

Microbit



3d print



Navn \_\_\_\_\_



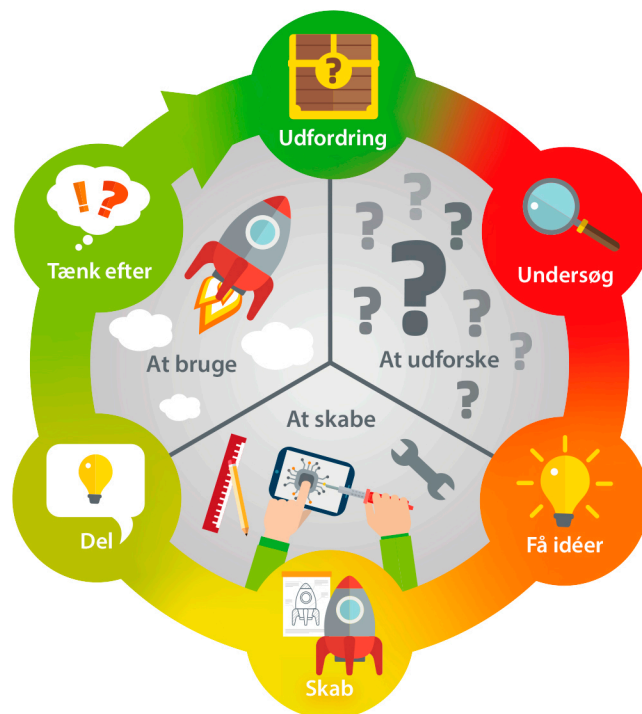
I skal i gang med at designe jeres eget brætspil.

I skal komme på idéer til både reglerne, pladen, felterne og brikkerne. På mindst 2 felter skal der være en bevægelse man skal lave.

I skal arbejde med design og de to teknologier 3d print og microbit.

I skal samarbejde i grupper på 4 om opgaven.

Brikkerne skal i tegne i Tinkercad og terningen skal i kode på en microbit.



Designcirklen



Hvilke brætspil kender i? \_\_\_\_\_

---

---

Undersøg et sæt spilleregler - Hvilke ting er der med i reglerne?

---

---

---

---

---

---

Hvad synes i er vigtigt der er med i spilleregler?

---

---

---

---

---

---





Hvad skal spillet gå ud på?

---

---

---

Hvordan skal pladen se ud?

---

---

---



---

Tegn gerne jeres idéer her







Hvordan skal felterne, start og mål se ud? Der skal være mindst et felt med et  og et felt med en  på jeres spilleplade.

---

---

---

---

---

Tegn gerne jeres idéer her

A large, empty rectangular box with a thin black border, intended for drawing or sketching ideas.



Hvordan skal brikkerne til jeres spil se ud. Husk I skal lave dem i Tinkercad senere

---

---

---

---

---

Tegn gerne jeres idéer her

A large, empty rectangular box with a thin grey border, intended for drawing or sketching ideas.





Nu skal i kigge på alle jeres idéer og blive enige om hvilke idéer i skal bruge.

I skal lave jeres spilleplade på A3 papir.

I skal designe jeres brikker i Tinkercad. De skal være 1-2 cm brede og 2-3 cm høje.

I skal kode en terning på en Microbit. På terningen skal der være tallene 1, 2, 4 og 6. Der skal være et ❤️ i stedet for 3 og der skal være en 😊 i stedet for 5.

❤️ og 😊 skal være på mindst 1 felt hver på spillepladen og når man lander på et af dem, skal man lave en bevægelse i selv bestemmer.

Skriv reglerne flot på et stykke papir, så de andre grupper kan prøve jeres spil.



Her er koden I skal lave på microbitten.  
I skal bruge programmet  
[makecode.microbit.org](https://makecode.microbit.org)

```
på ryst
sæt hånd til valg tilfældig fra 1 til 6
hvis hånd = 1 så
  vis LED'er
ellers hvis hånd = 2 så
  vis LED'er
ellers hvis hånd = 3 så
  vis LED'er
ellers hvis hånd = 4 så
  vis LED'er
ellers hvis hånd = 5 så
  vis LED'er
ellers hvis hånd = 6 så
  vis LED'er
```



Nu skal i prøve at spille en anden gruppes spil. Svar bagefter på spørgsmålene

Er reglerne til at forstå? \_\_\_\_\_

Er spillet sjovt? ja  Nej

Hvorfor \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Hvordan var det at spille med en microbit som terning? hvorfor?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Hvordan passede brikkerne til spillet? hvorfor?

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_





Hvordan har I klaret opgaven med at lave jeres eget spil?

---

---

Hvorfor?

---

---

Hvordan var I til at samarbejde? hvorfor?

---

---

---

---

---

Hvordan var det at arbejde med 3d print og microbit? hvorfor?

---

---

---

---

---

---

Giv opgaven stjerner

