

# Robot-leg

Den voksne er "robotten" og eleverne laver "koden". Legen laves fælles på klassen.

Eleverne starter med på skift at give den voksne små instruktioner, f.eks gå to skridt frem, drej rundt osv. Hvis eleverne siger: "gå hen til døren" gør "robotten" ingenting, da eleverne skal komme med små stykker "kode" af gangen.

Legen skulle gerne hjælpe børnene med at få en forståelse af, at "robotten" (den voksne) kun gør det, som "koden" fortæller. Denne forståelse kan hjælpe eleverne, når de skal til at blok-kode i f.eks Angry birds universet eller arbejde med micro:bit.

