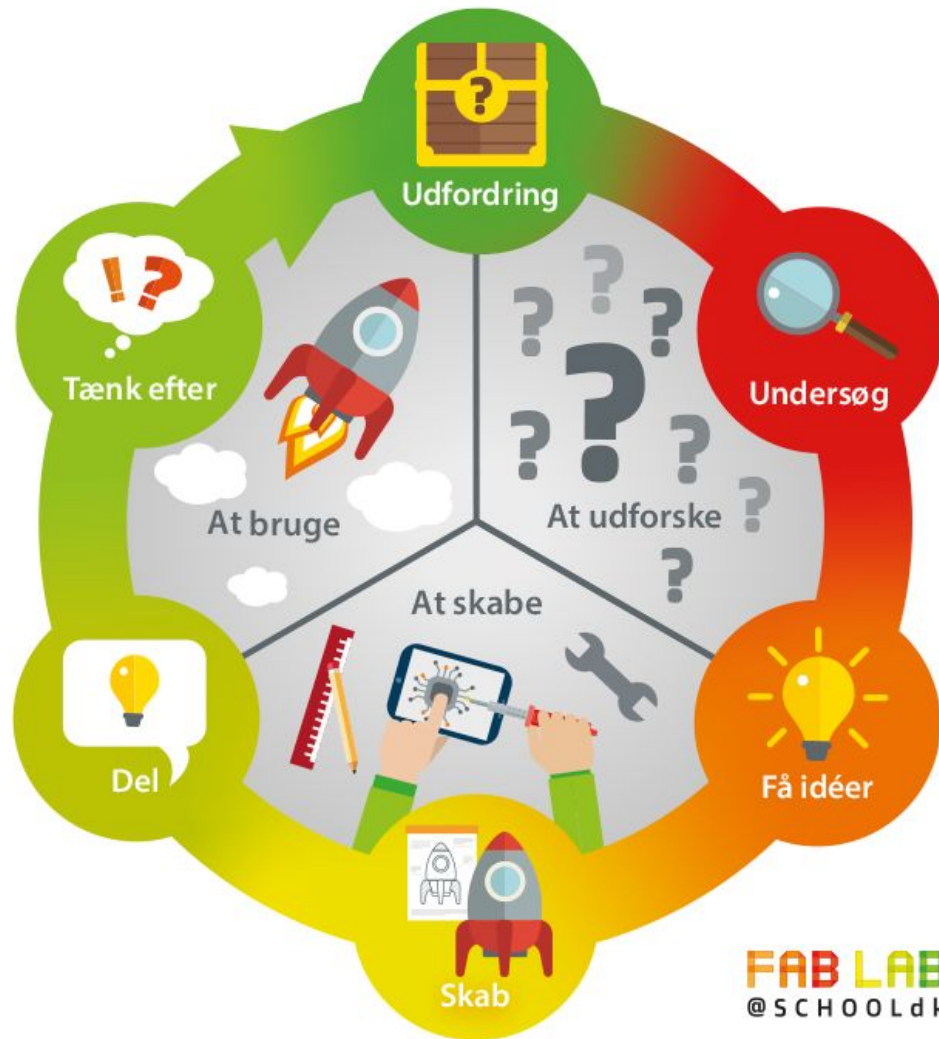


Designcirklen





Designopgave

Mit fablab skoleforløb



Design et lærings træpuslespil

til en 1. klasse



Kriterier

- Du skal ramme målgruppen
- Du skal indtænke læring
- Du skal gennemgå designcirklen



Copyright www.MagtSikkesteds.com



Hvad er godt at undersøge
inden vi går i gang med
ideerne?

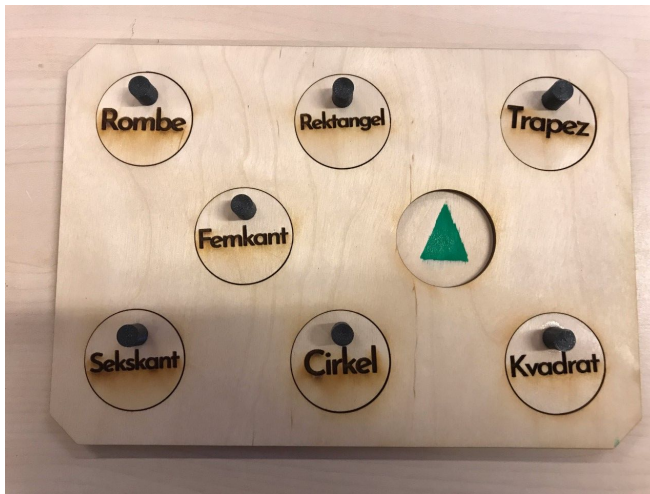
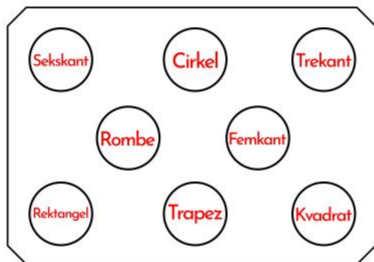
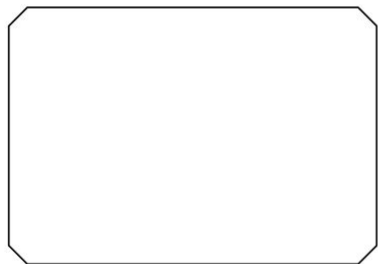


Hvilken læring?

Kan du lave i et puslespil?
Hvordan skal det se ud?

Lav en mockup

Inden vi tegner den i Inkscape (tegneprogram)
skal I lave en mockup.



Lær at bruge Inkscape

<https://www.makeruniverset.dk/programmer-til-digital-desig>

Opmærksomhedspunkter

- Størrelsen - mm
- Spor et billede
- Bryd op - Kombiner - Gruppér
- Fortryd - Ctrl z



Fortæl om jeres puslespil

Fortæl om jeres proces

Hvad er lykkedes godt?

Modtag feedback fra klassen



Hvis I skulle gøre dette igen....

Var der så noget I ville have gjort anderledes?

- Gennemgå de forskellige faser i designcirklen

