

Verdensmålene



MÅL

At I, gennem arbejdet med skulpturer og billeder, er med til at skabe nysgerrighed og sætte fokus på verdensmålene.

Produkter



- **Skulptur**
 - Skulpturen skal tegnes i Tinkercad og 3D-printes

- **Billede**
 - Skulpturen skal have en sammenhæng med billedet og kunne indgå som en del af billedet

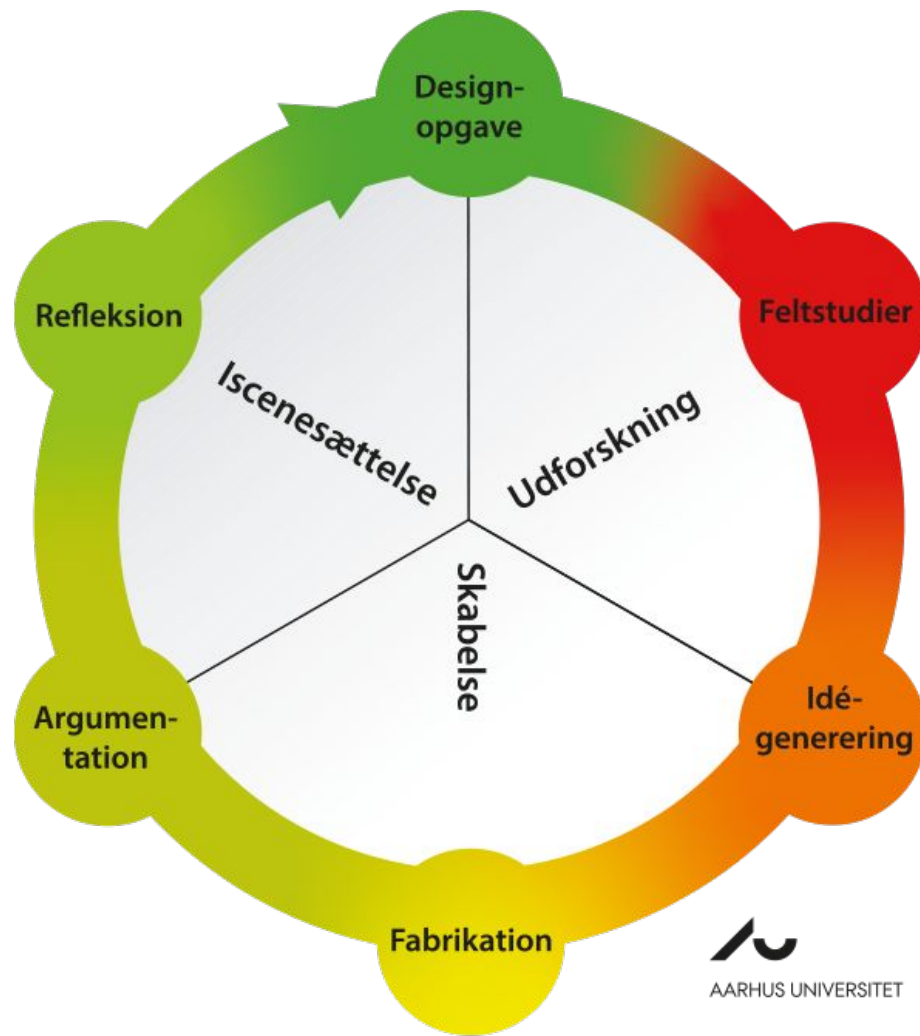
Evt. kan Microbits tænkes ind, i form af lys, tekst eller symboler

3D-printet skulptur

af kunstner

Eskild Vendelbo Eriksen





- I skal vælge hvert sit verdensmål

Feltstudie

- Hvad er en skulptur?
- Hvad kan jeg selv gøre for at blive klogere på mit udvalgte verdensmål?
 - Interviewe elever fra forskellige årgange. Hvad kender de generelt til verdensmålene og hvad kender de til og synes er vigtigt i forhold til det specifikt udvalgte verdensmål?
 - Interviewe borgere i nærmiljøet/familie
 - Kontakte en der arbejder med netop det udvalgte verdensmål



Idégenerering

- Fælles Brainstorm. Der startes med at tænke idéer til eget udvalgte verdensmål. Efterfølgende ser man på de andres udvalgte verdensmål og skriver idéer til dem. Idéerne skrives på post-its og samles på et opslag for hvert verdensmål
- I skal lave en "idé-skitse" og en endelig skitse for jeres skulptur og jeres billede. Hvordan vil I skabe opmærksomhed og nysgerrighed omkring lige netop jeres verdensmål. Hvilket budskab vil I sende?



- I skal lave et navneskilt i tinkercad og printe det
- I skal tegne jeres skulptur i Tinkercad og 3D-printe den
- I skal lave et billede
- I kan evt. tænke Microbits ind, i form af lys, tekst eller symboler
- I skal udstille jeres produkt her på skolen (og evt. på byens bibliotek)



