

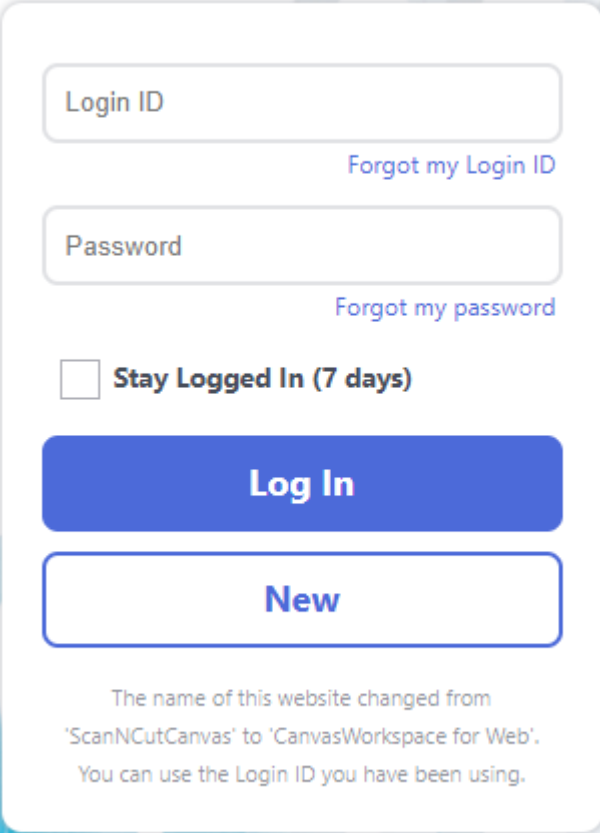
Vinylskærer - Scan'N'Cut

Sådan kommer du igang

- Følg linket:

<https://canvasworkspace.brother.com/en/Account/TermsAndConditions>

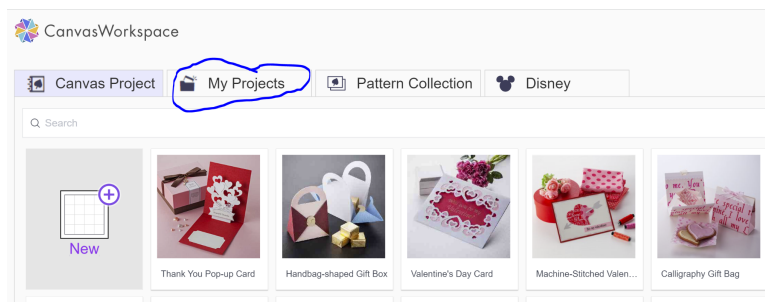
Log ind eller opret ny bruger og log in



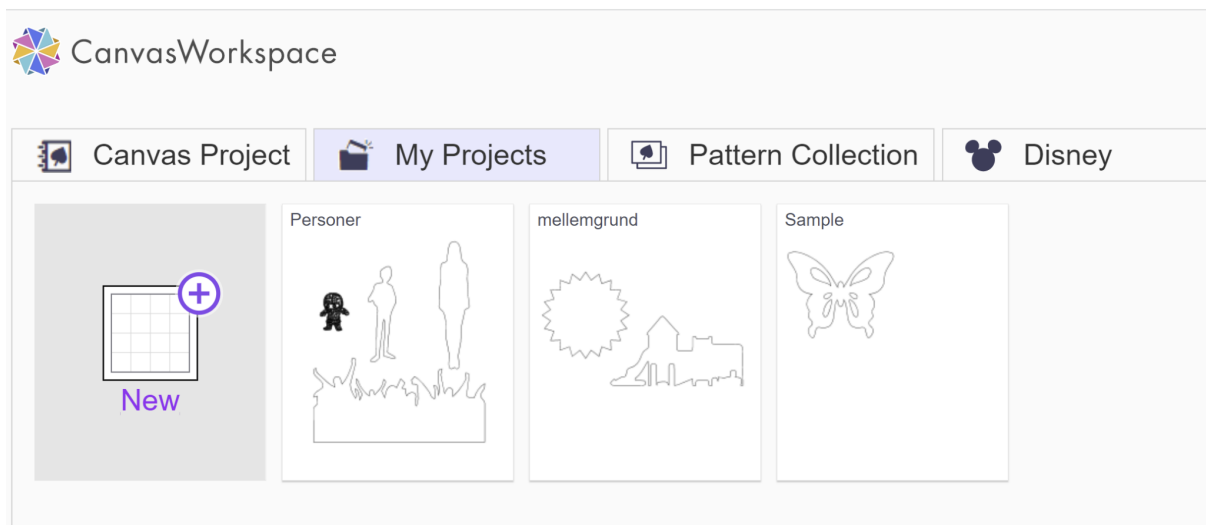
The login form is a white card with rounded corners. It contains a 'Login ID' input field with a 'Forgot my Login ID' link below it. Below that is a 'Password' input field with a 'Forgot my password' link. There is a checkbox for 'Stay Logged In (7 days)'. At the bottom of the card are two buttons: a blue 'Log In' button and a white 'New' button with a blue border. Below the buttons, there is a notice: 'The name of this website changed from 'ScanNCutCanvas' to 'CanvasWorkspace for Web'. You can use the Login ID you have been using.'

Når du er logget ind:

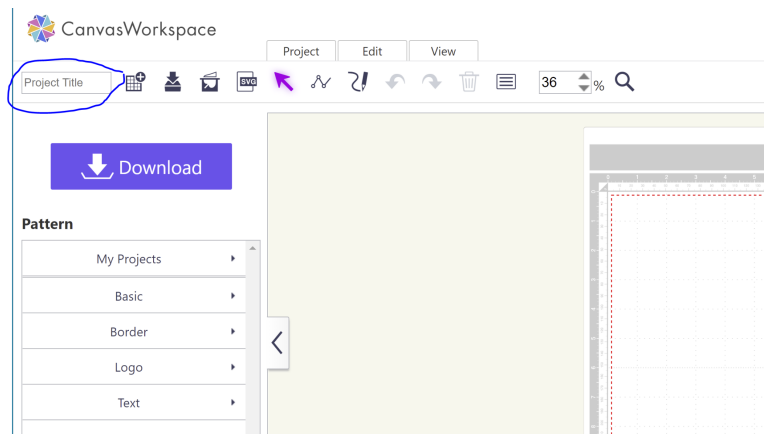
Vælg "My Projects"



Vælg NEW

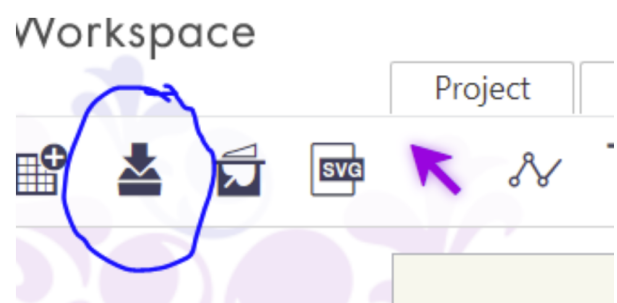


Navngiv dit projekt (vær tydelig med krav til elevernes navngivning, så de kan finde deres arbejde igen).



Gem dit projekt:

Dit projekt ligger nu gemt sammen med alle de andre projekter du har arbejdet med. **VÆR OBS** på, at der ikke gemmes noget, hvis ikke du aktivt vælger det!



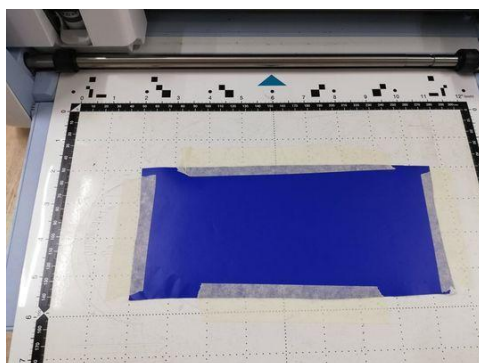
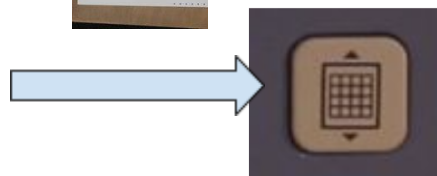
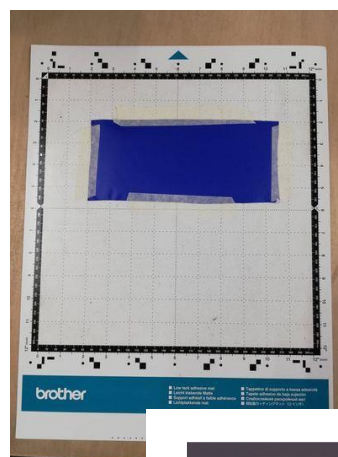
Når du skal have dit arbejde fra Canvas Workspace til Scan N Cut maskinen

Når du skal gemme dit arbejde på USB:

1. download filen ved at trykke på rubrikken til venstre, hvor der står **download**
2. når du trykker download bliver din fil gemt i **overførsler** på din computer
3. Når du trykker på **download** gemmes dit projekt automatisk i programmet
4. flyt filen fra **overførsler** og over på **USB-nøglen** (du kan evt. se filen i nederste venstre hjørne af skærmen i din browser) - træk filen fra **overførsels-mappen** til **USB-mappen**.
5. Din fil gemmes som SVG-fil og det er det format vinylskæreren kan læse.
6. nu er du klar til at gå over til Scan´n´cut og skære dit design.

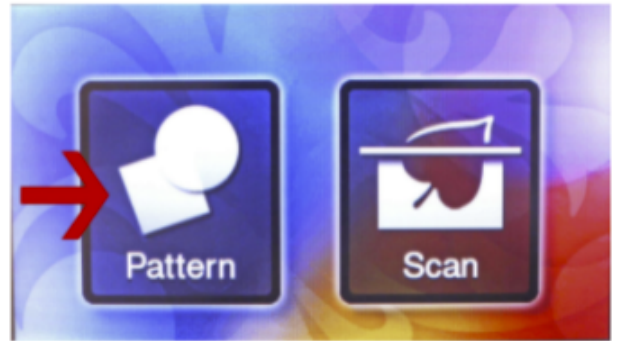
Skær dit motiv i vinylskæreren

- a. Sæt folie fast på "Brother indføringsmåtten"
Folien skal sidde fast med malertape i alle fire sider.
- b. Malertapen må ikke røre den sorte kant på måtten (og folien skal være stor nok til at rumme dit motiv).
- c. Sæt måtten klar i maskinen og tryk på knappen



Du skal nu finde din fil med dit motiv

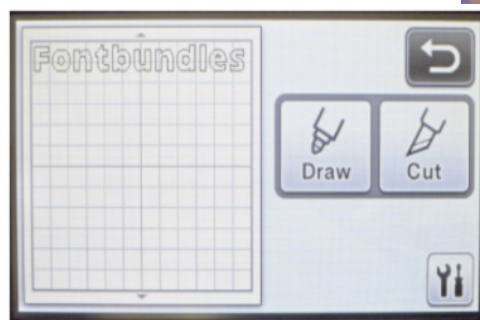
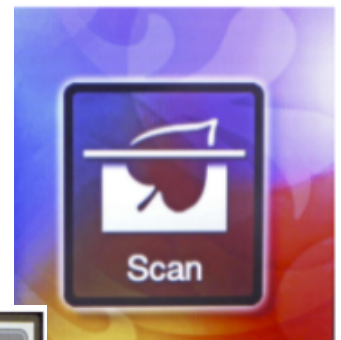
1. Sæt UBS-stikket i maskinen
2. Tryk på *Pattern*



3. Tryk på saved data
4. Tryk på USB-ikonet

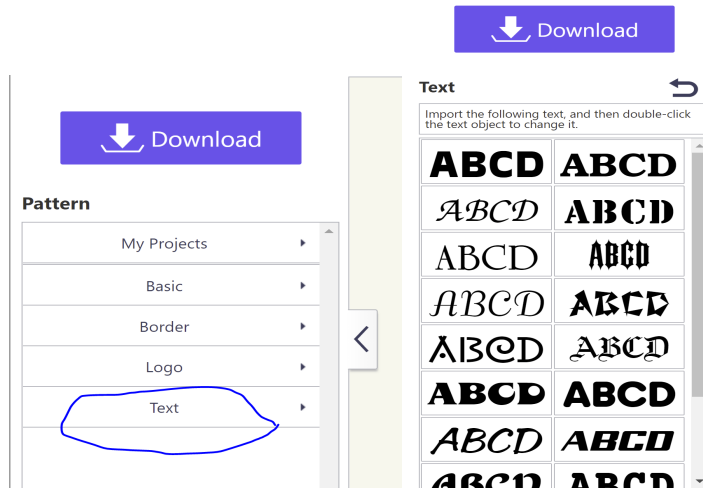


5. Find din fil og tryk ok
6. Tryk på Scan - og tjek at dit motiv ligger på folien
7. vælg derefter CUT



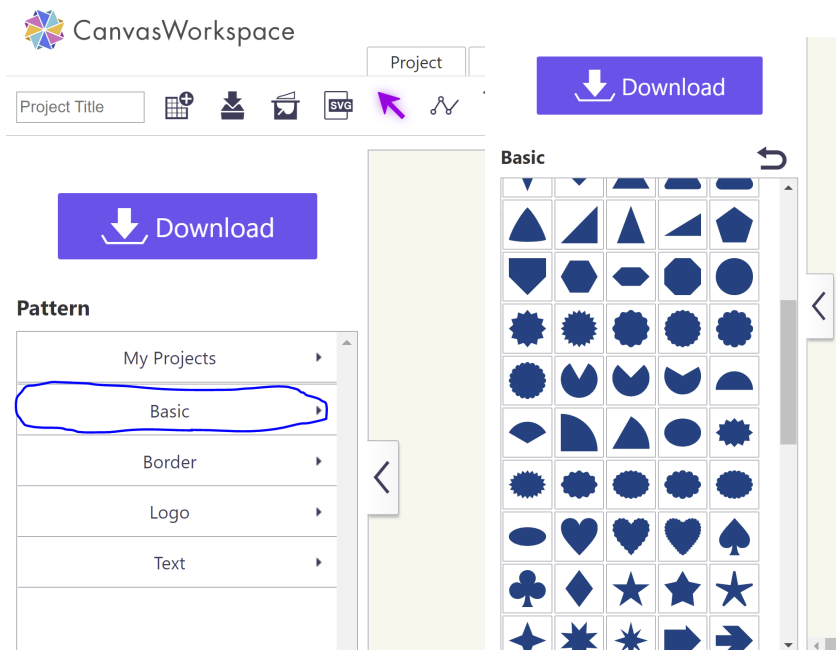
Funktioner i Canvas Workspace

Tekst:



Du redigerer teksten ved at dobbeltklikke på “TEXT”-boksen, som nu ligger på måtten - herefter kan du skrive lige hvad du vil!

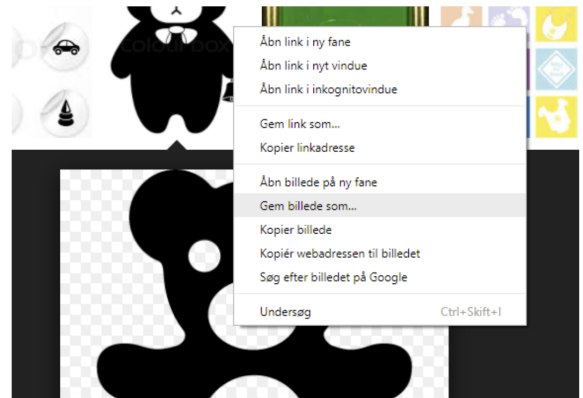
Figurer:



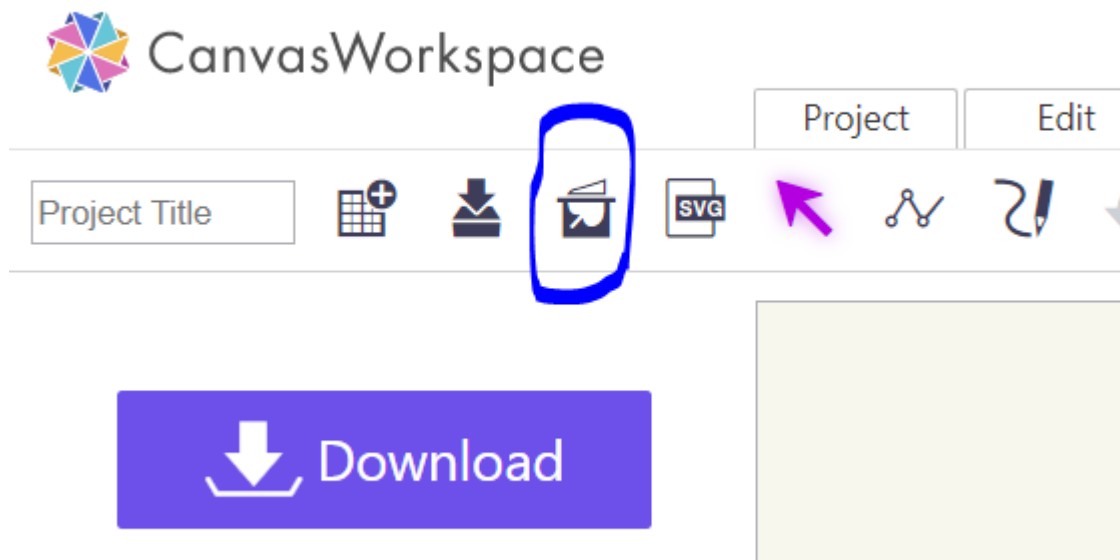
Billeder:

Sådan henter du et billede fra fx GOOGLE ind i programmet:

1. søg på den type billede du gerne vil have - det kunne være en bamse eller et træ.
2. det er en kæmpe fordel at søge på ikoner eller silhuetter (de er mere simple og derfor lettere at arbejde med (fx bamse ikon eller tree icon)
3. Det er SVG-filer vi skal bruge, så du kan også søge på *billede SVG*.
4. Gem billedet på dit skrivebord eller i en mappe på computeren du har lavet til formålet

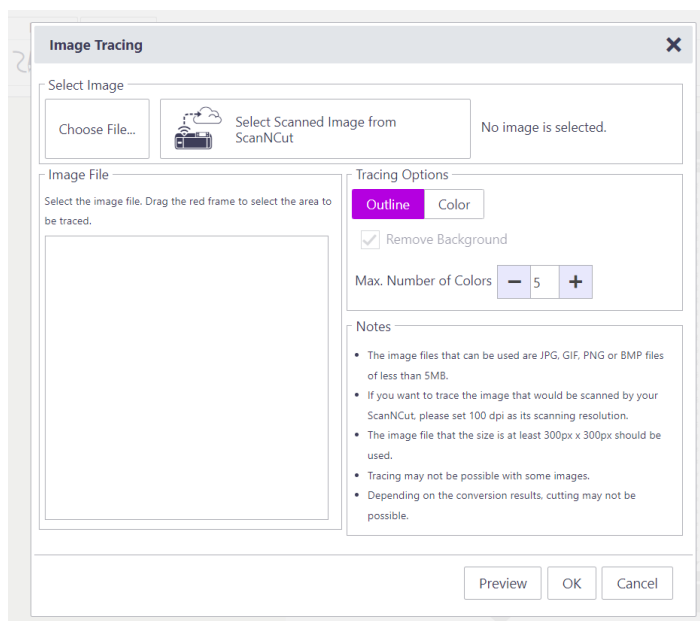


5. Gå tilbage og åbn Canvas Workspace - nu skal billedet hentes ind i programmet

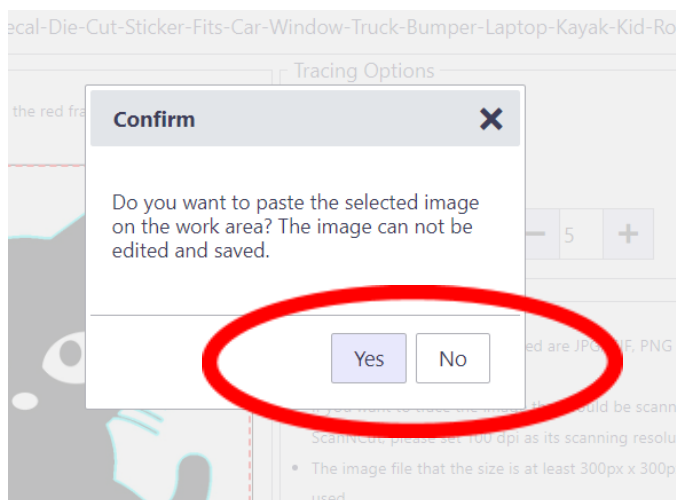


6. tryk på ikonet *Image tracing* (markeret på billedet ovenfor).
7. når du hentes en SVG-fil, kan du trykke på SVG-ikonet i stedet.

8. tryk på Choose file og vælg dit billede
9. tryk på color og ok (evt. kan du også lige vælge preview, for at se om alle linjer er med på dit billede).

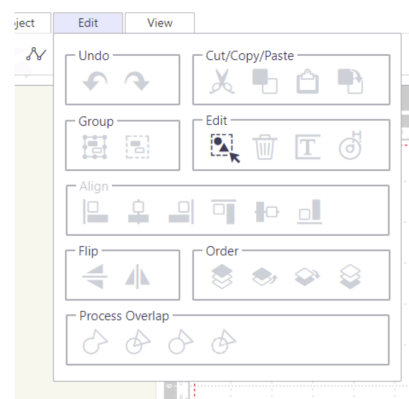


10. Når du har hentet dit billede ind i Canvas, trykker du ok og derefter vises denne boks! Det er **VIGTIGT** at du trykker **NO**, for at billedet hentes rigtigt ind i programmet.



11. så er du klar til at arbejde med billedet inde i programmet

Det kan være at du ud over billedet også gerne vil have tekst eller andre figurer. Derfor kan det være en fordel at gruppere hele billedet inden det skal skæres i vinylskæreren - det gør du sådan her:

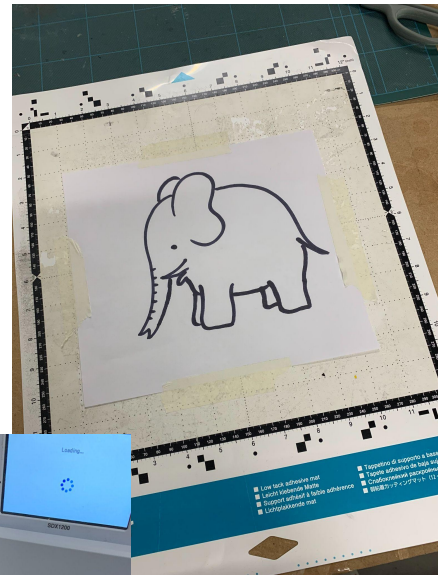
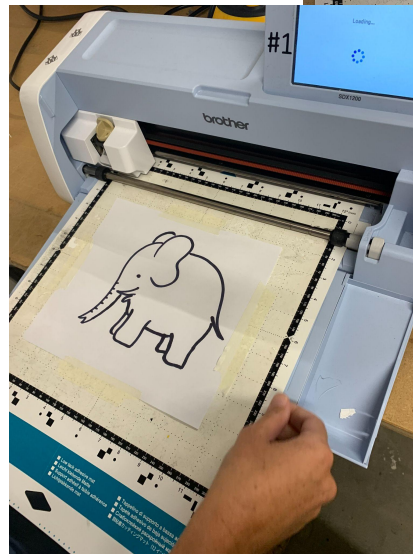


Fra tegning til vinyl

Du kan også scanne din egen tegning direkte på Scan'n'cut og arbejde med den på maskinen.

Når din tegning er færdig sættes den fast på måtten, som du ville sætte folie fast (husk malertape på alle sider).

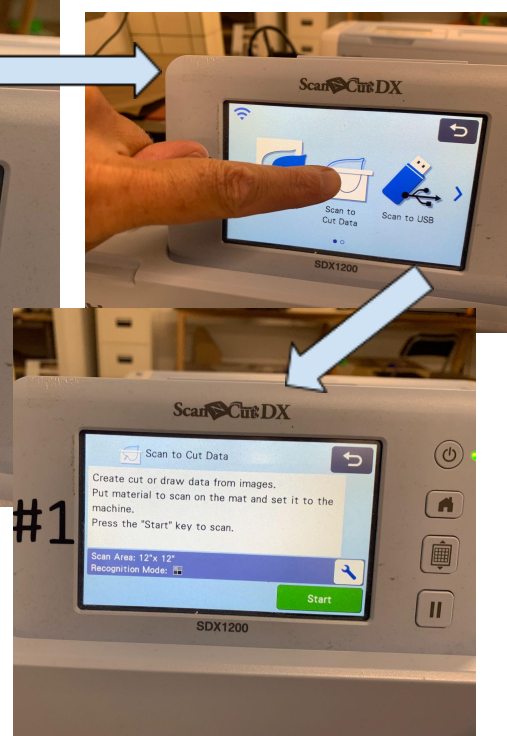
Load måtten i maskinen



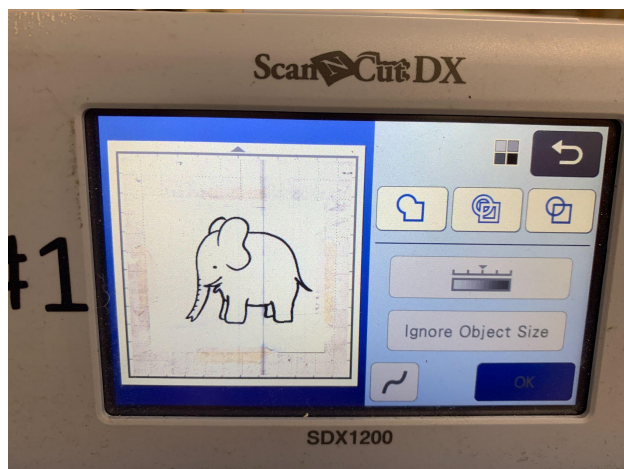
Når måtten er loadet, vælger du SCAN



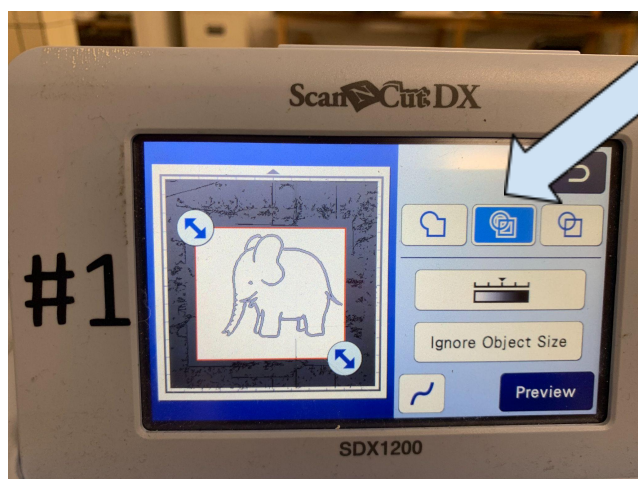
Tryk på start!



Når tegningen er inde i programmet, bør du få denne melding:

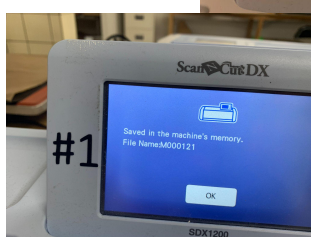


Du kan nu begynde at justere din tegning på maskinen. Det gør du fx ved at vælge hvilke linjer der skal skæres:

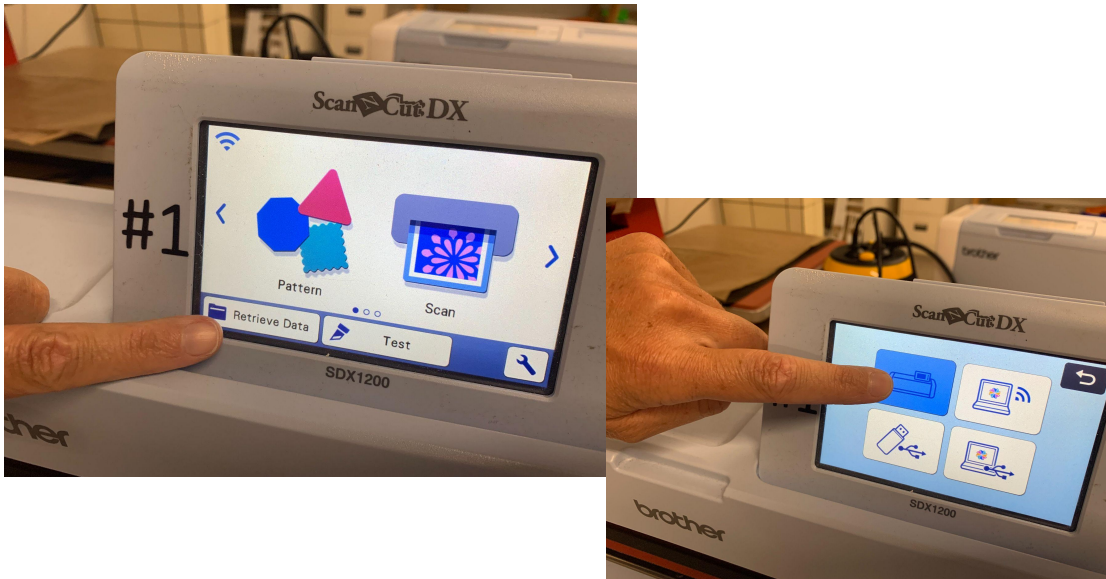


Du kan vælge enten at koble flere figurer sammen, vælge at begge linjer (både den indre og den ydre) skal skæres og at det kun er den ydre der skal skæres (vælg knappen yderst til højre). Det vil give forskellige udtryk.

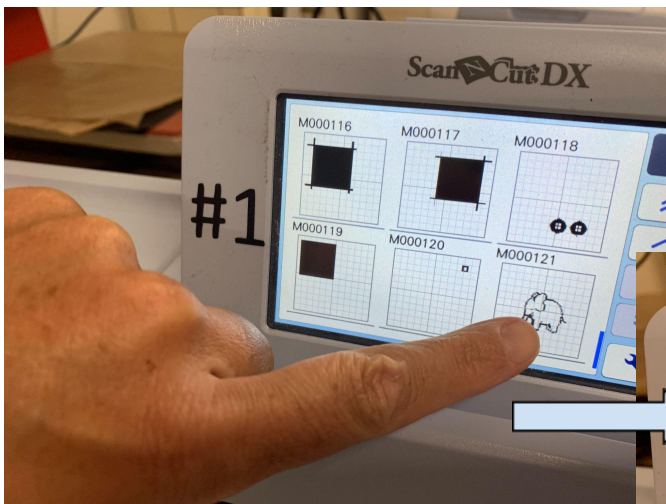
Når du er tilfreds med din figur/tegnning, skal du gemme på enten USB eller maskinen:



Herefter følger du den samme procedure, som hvis du ellers laver et cut på maskinen - først skal du hente data fra enten maskinen selv eller USB-porten:

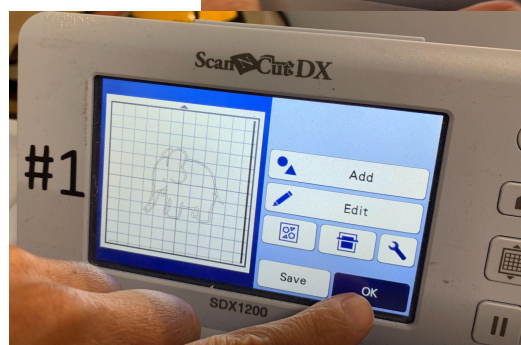
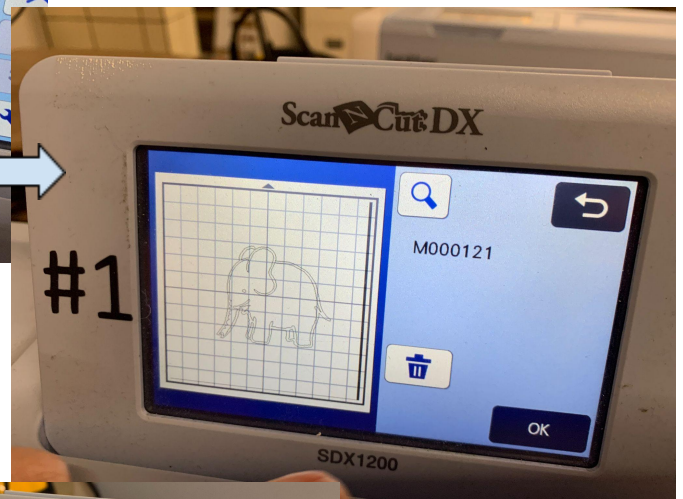


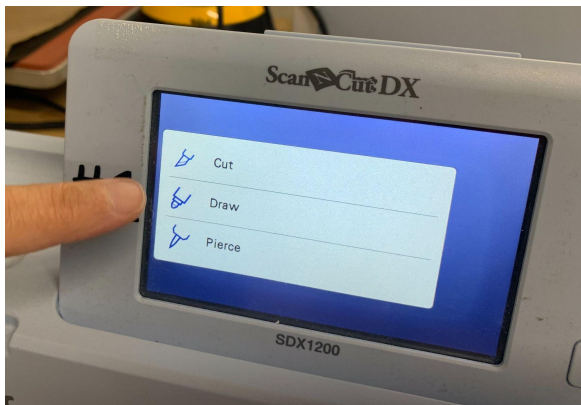
Find dit projekt i mappen:



(måske skal du lige lede lidt for at finde det i "bunken" af projekter 😊)

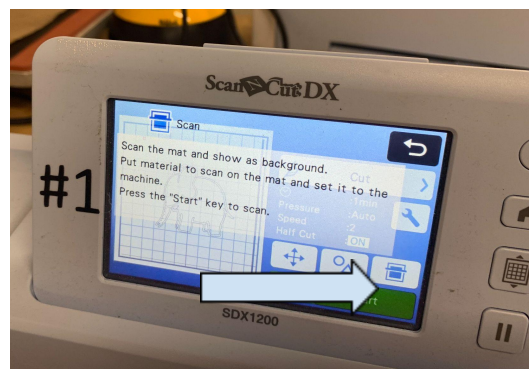
Tryk OK, når du har valgt dit projekt - herefter kommer du ind, hvor der kan redigeres i det inden du skal skære det.





Når du er klar til at skulle skære dit projekt, skal du trykke ok og herefter får du muligheden for at vælge cut:

Du har muligheden for at tjekke hvordan dit projekt/motiv ligger ift. det stykke folie du har valgt at skære på. Du kan sætte foliet fast på måtten, loade måtten og trykke på den funktion, pilen peger på. Når folie-stykket er scannet ind i maskinen, kan du flytte dit motiv rundt, så det passer på foliet.



Herefter er dit projekt fuldstændig klar til at blive skåret ud!