

## FabLab undervisningsforløb opdelt i :

1. Udfordringen/opgaven gives til elever
2. Idegenerering:
  - Legeplads
  - Finde ideer på internettet i katalog mm
3. Tegning/skitse
4. Konstruktionstyper (video)
5. Prototype (model)
6. Kursus i Rdworx/laserskærer
  - Designe og udskære en nøglering
7. Rdworx artefakt produceres
8. Spil/aktivitetsvejledning skrives ind og printes ([print.koldingskoler.dk](http://print.koldingskoler.dk))
9. Aktiviteten/spillet prøves af andre elever eller andre efter aftale med underviser
10. Forløbet evalueres af eleverne



