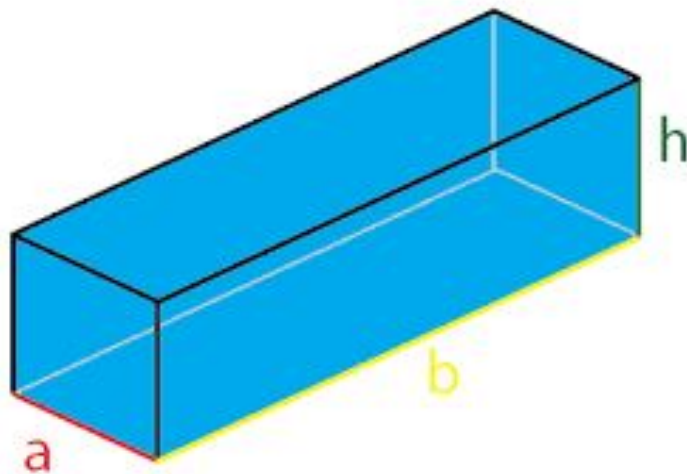
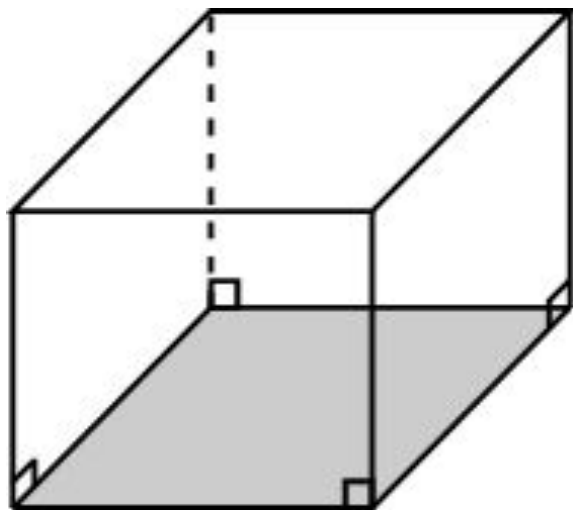


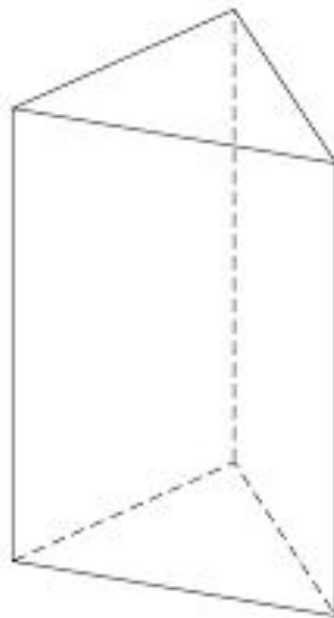
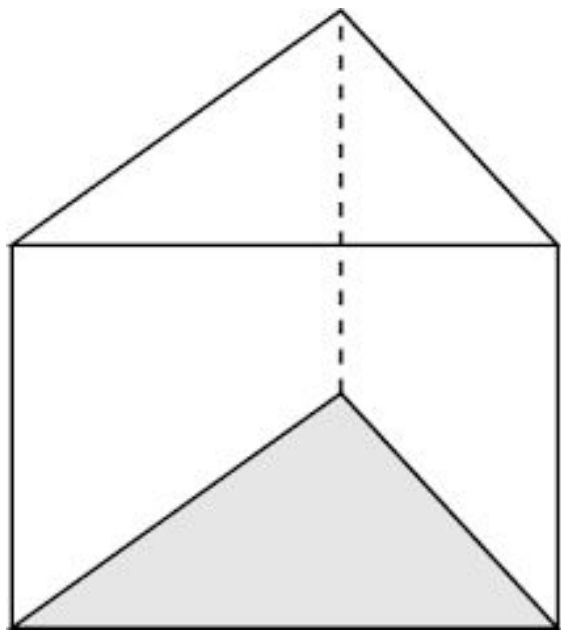
Prismer

En prisme er en 3 D figur, hvor endefladerne er ens.

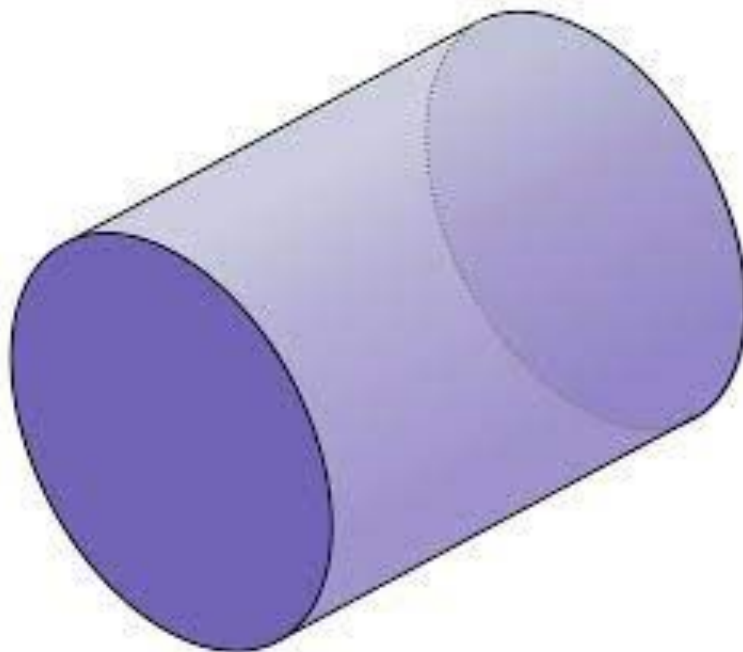
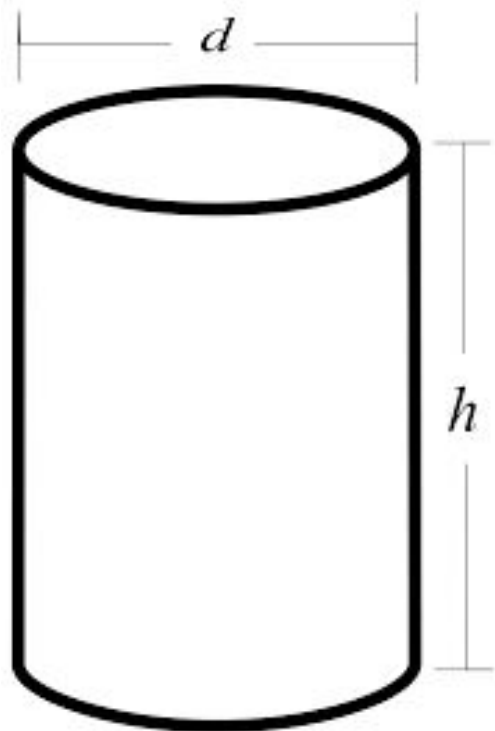
Byg en kasse eller en rektangulær prisme



Byg en trekantet prisme



Byg en cylinder



Blot lidt matematik

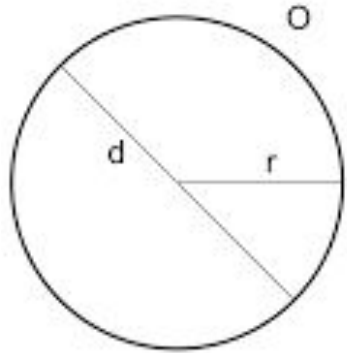
Hvad er overfladeareal ?

Hvad er overfladearealet på dine 3 prizmer?

Når man skal finde rumfanget af en prisme, finder man arealet af en endeflade og gange med højden på prismet.

Find rumfang af firkantet og trekantet prisme

Og hvad så med vores cylinder.



r: radius

d: diameter

A: areal

O: omkreds

$$A = \pi \cdot r^2$$

$$O = 2 \cdot \pi \cdot r \text{ eller}$$

$$O = \pi \cdot d$$

π er et matematisk tegn, som symboliserer et tal. Nærliggende $22/7$, det er et uendeligt tal som derfor ofte afrundes til tallet 3,14. Nogle gange blot 3.

r^2 betyder radius *radius.

så hvis jeg har en radius på 3 vil min udregning være følgende:

$$3,14 \cdot (3 \cdot 3)$$