

Computerspil

Forløbet

- Gennemgang af spil igennem historien
- Afprøve spil på online platforme
- Introduktion til Scratch
- Producere spil
- Producere controllere til spillet

Gennemgang af spil igennem historien

- Se <https://www.youtube.com/watch?v=IsPPWWIV-T8>
- Hvilke spil har betydet noget for dig igennem dit liv?
 - Find, vis og fortæl!

Afprøve spil på online platforme

- Prøv spil på sider såsom y8.com
- Et krav er, at der skal spilles varianter af Pong
 - Undersøg hvad Pong er
 - Undersøg hvilke varianter der ligger på Y8.com
 - Hvilke funktioner er en del af Pong-spillet
- Lav herefter et mindmap
 - Mindmeister på skoletube kan benyttes

Producere

Idegenerering

Lav en mindmap over hvad jeres version af Pong skal indeholde.

Argumentation

Hvilke dele tager I med jer til fabrikationen, og hvorfor?

Hvilke tanker lader I ligge og hvorfor?

Programmering

Fabrikation

Spillet designes og programmeres i Scratch.

Flere gange under denne proces, skal spillet afprøves.

I skal have en fokusgruppe til at afprøve jeres spil, samt at give feedback.

Der skal altså udover spil udvikles et spørgeskema til jeres fokusgruppe

Refleksion

Gennemgå besvarelserne fra spørgeskemaet og undersøg mulige ændringer i jeres spil ud fra dette

Controller

I skal nu udvikle en spillemaskine ud fra jeres spil.

I får Makey Makey, raspberry Pi, skærm og 3D-printer stillet til rådighed, samt pap og træ fra sløjd.

Idegenerering

Hvad har I brug for at kunne?

Lav mindmap.

Controller

Feltstudie

Lav et mockup og undersøg med elever fra de andre hold, hvad de tænker. Noter deres tanker.

Argumentation

Hvilke ideer går I videre med og hvorfor?

Fabrikation

Byg jeres controller. Lad elever fra de andre hold afprøve maskinen i jeres proces.