

Ramme for undervisningen

1. Introduktion til kunstig intelligens: Eleverne kan få en generel introduktion til, hvad kunstig intelligens er, og hvordan det bruges i dagens verden.
2. Machine Learning: Eleverne kan lære om de grundlæggende koncepter i maskinlæring, herunder træning og testning af modeller.
3. Neural Netværk: Eleverne kan lære om neural netværk og deres anvendelse i kunstig intelligens.
4. Projektøvelser: Eleverne kan arbejde på mini-projekter, som kan hjælpe dem med at forstå konceptet bedre, som f.eks. at bygge en enkel chatbot i Scratch.
5. Ethiske overvejelser: Eleverne kan lære om de etiske overvejelser, der følger med kunstig intelligens, herunder diskrimination og databeskyttelse.