|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| LEKTIONSPLAN – MIDDELALDERLANDSBY - FORLØB Indsæt gerne flere rækker i skemaet | | | |
| **Hvor?** | **Hvordan?**  *Hvilke aktiviteter/opgaver?* | [**Designcirklen**](https://fablabatschool.dk/download/designprocesmodel-boern/)  *Hvor passer aktiviteten ind?*  Designproces model for børn | **Tidsramme** |
| Skolen/ klassen | Eleverne skal tilegne sig en basisviden om middelalderen ud fra bogen. |  | Start: August  1,5 uge |
| Skolen/ klassen | Grupper dannes ud fra de forskellige samfundslag i middelalderen:   * Bønder * Kirken * Adlen * Håndværkere * Handelsfolk |  |  |
| Skolen/ klassen | Grupperne finder/ søger information omkring deres boliger osv.  De laver en skitse/ mindmap over deres bygning inden, de går i gang med det i spillet. | Feltstudie  Idegenerering | 1 uge |
| Skolen/ klassen | 2 spor:   * Historiebog * Minecraftuniverset startes op. | Design  Fabrikation  Argumentation  Refleksion | 5-10 uger |
| Skolen/ klassen | Minecraft universet færdiggøres. |  |  |