|  |
| --- |
| LEKTIONSPLAN – MIDDELALDERLANDSBY - FORLØBIndsæt gerne flere rækker i skemaet |
| **Hvor?** | **Hvordan?***Hvilke aktiviteter/opgaver?* | [**Designcirklen**](https://fablabatschool.dk/download/designprocesmodel-boern/)*Hvor passer aktiviteten ind?*Designproces model for børn | **Tidsramme** |
| Skolen/ klassen | Eleverne skal tilegne sig en basisviden om middelalderen ud fra bogen.  |  | Start: August1,5 uge |
| Skolen/ klassen | Grupper dannes ud fra de forskellige samfundslag i middelalderen:* Bønder
* Kirken
* Adlen
* Håndværkere
* Handelsfolk
 |  |  |
| Skolen/ klassen | Grupperne finder/ søger information omkring deres boliger osv. De laver en skitse/ mindmap over deres bygning inden, de går i gang med det i spillet.  | Feltstudie Idegenerering  | 1 uge |
| Skolen/ klassen | 2 spor: * Historiebog
* Minecraftuniverset startes op.
 | DesignFabrikationArgumentationRefleksion  | 5-10 uger  |
| Skolen/ klassen | Minecraft universet færdiggøres.  |  |  |